



International Shooting Sport Federation
Internationaler Schiess-Sportverband e.V.
Fédération Internationale de Tir Sportif
Federación Internacional de Tiro Deportivo
ISSF • Bavariaring 21 • D-80336 München • Germany
Phone: +49-89-5443550 • e-mail: issfmunich@cs.com
Fax: +49-89-54435544 • internet: <http://www.issf-shooting.org>

JAHILASKEALADE VÕISTLUSMÄÄRUSED

TRAP

DOUBLE TRAP

SKEET

AUTOMATIC TRAP



EESTI LASKURLIIT
Estonian Shooting Sport Federation
e-mail: laskurliit@sport.ee
www.laskurliit.ee



Tõlge, toimetus ja tehniline toimetus: Mati Mark
Originaal:
© International Shooting Sport Federation
Munich, Germany
Edition 2005(Second Printing, 01/2006)
In Force as From 1st January 2005

Jahilaskaalade võistlusmäärused.
Trap, Double Trap, Skeet, Automatic Trap

Tallinn 2006
© Tõlge eesti keelde. Eesti Laskurliit



PEATÜKID:

9.1	Üldine
9.2	Ohutus
9.3	Radade ja märkide standardid
9.4	Varustus ja laskemoon
9.5	Võistluste ametiisikud
9.6	Laskealade läbiviimine ja võistlusreeglid
9.7	Võistluste juhtimine (läbiviimine)
9.8	Rikked
9.9	Reeglid laskuritele ja võistkonna esindajatele
9.10	Märgid (korrapärane, mittekorrapärane, tabatud, mööda)
9.11	Tulemuste arvestamine
9.12	Võrdsete tulemuste lahendamine
9.13	Rikkumised, trahvid, protestid, apellatsioonid
9.14	Trap (kaevikrada) reeglid
9.15	Automaat Trap reeglid
9.16	Duubel Trap reeglid
9.17	Skeet (kaarrada) reeglid
9.18	Finaalid olümpiaharjutustes
9.19	Joonised ja tabelid
9.20	Sisujuht

- Märkused:
1. Kui joonistel ja tabelites esineb spetsiifilist informatsiooni, on sellel sama mõjujõud kui numereeritud reeglitel.
 2. Võimalike vaidluste puhul on aluseks ingliskeelne originaaltekst.

9.1.0 ÜLDINE



- 9.1.1 Käesolevad määrused on osa ISSF Tehnilisest Määrustikust ja kehtivad kõigile jahilaskealadele.
- 9.1.2 Kõik laskurid, võistkondade esindajad ja ametiisikud peavad tundma ISSF võistlusmäärusi ja tagama nende täitmise. Nende määruste täitmine on iga laskuri kohus.
- 9.1.3 Kui määrus puudutab paremakäelist laskurit, siis selle ümberpööratud variant vasakukäelisi laskureid.
- 9.1.4 Kui määrus puudutab spetsiaalselt meeste või naiste laskealasid, on see ühtlasi kehtiv nii meestele kui naistele.
- 9.2.0 **OHUTUS - vaata samuti relva käsitlemise reegleid 9.9.4**
- 9.2.0.1 **OHUTUS ON ERITI TÄHTIS**
- 9.2.1 **OHUTUSE MÄÄRUSTIK**
- 9.2.1.1 ISSF määrused sätestavad ainult spetsiifilisi ohutusnõudeid mis on kohustuslikud ISSF poolt järelevalvataval võistlustel. Vajadused ja võimalused seoses spetsiaalsete ohutusnõuetega radadele on erinevates maades erinevad, seetõttu pole detaile k.o. määrustikus. Ohutus laskerajal sõltub suurel määral kohalikest tingimustest ja võistluste orgkomitee võib kehtestada täiendavaid ohutusreegleid. Orgkomitee vastutab ohutuse eest. Võistkonna esindajaid ja laskureid peab informeerima kõigist kohalikest erinõuetest.
- 9.2.1.2 Laskurite, ametiisikute ja pealtvaatajate ohutus nõuab relvade käsitlemisel ja nendega laskerajal liikumisel pidevat tähelepanu. Eelkõige on vajalik enesedistsipliin. Kui see jätab soovida, on laskeraja töötajate kohustuseks ennast maksma panna distsipliini tugevdamisel ning laskurid ja võistkondade esindajad peavad sellele igati kaasa aitama.
- 9.2.1.3 Ohutuse tagamise huvides võib žürii liige või rajakohtunik peatada laskmise igal hetkel. Laskurid ja võistkondade esindajad peavad neid viivitamatult informeerima ohtlikest olukordadest, mis võivad põhjustada õnnetusi.
- 9.2.1.4 Mitte keegi peale kohtuniku, vanemkohtuniku või žürii liikme ei või kätte võtta laskuri varustust, kaasa arvatud püss, ilma laskuri loata, kuid ka nemad võivad seda teha vaid laskuri juuresolekul ja teadmisel.
- 9.2.1.5 Kohtunik ja kohtuniku assistendid (abikohtunikud), žürii liikme järelevalve all vastutavad ohutusreeglite täitmise eest seeria laskmise ajal ja jälgivad ohutusreeglite täitmise üle kõikide seeriade laskmise ajal.
- 9.2.2 **HAAVLIPÜSSIDE OHUTUSREEGLID**
- 9.2.2.1 **Relvade käsitlemine**
- 9.2.2.1.1 Ohutuse tagamiseks tuleb kõiki relvi, ka siis kui need on tühjaks laetud pidevalt käsitleda maksimaalse hoolikuse ja ettevaatlikusega.
- 9.2.2.1.2 Kaheraudseid relvi peab kandma selgelt ja nähtavalt avatud padrunipesaga.
- 9.2.2.1.3 Poolautomaatseid relvi peab kandma tühjaks laetuna, selgelt nähtavalt avatud lukuga ning püssirauad peavad olema suunatud ohutusse suunda, kas üles või maa suunas.
- 9.2.2.2 **Mittekasutusel olevad relvad**
- Mittekasutusel olevad relvad peavad olema kotis (kastis) asetatud püramiidi või laos või mujal ohutus kohas.
- 9.2.2.3 **Laadimine**
- 9.2.2.3.1 Püssi võib laadida ainult laskekohal ja ainult pärast seda kui käsklus või signaal **START** on antud.
- 9.2.2.3.2 Padruneid ei või asetada mitte mingisse relva osasse seni kuni laskur pole asunud laskekohale ja seal võib relva laadida nii, et püssirau(d)jad on laskemärgi lennu suunas ning vaid siis kui kohtunik on andnud selleks käskluse.



- 9.2.2.4 Relva käsitlemine**
- 9.2.2.4.1** Enne laskekohalt lahkumist peab laskur olema veendunud, et ühtegi padrunit pole jäänud padrunitepessa ja/või salve. Juhul kui laskmine katkestatakse peavad laskurid avama relva ja selle tühjaks laadima.
- 9.2.2.4.2** Pärast viimast lasku peab laskur, enne kui ta lahkub laskekohalt ja paneb relva püramiidi, kotti või kasti, veenduma, aga kohtunik peab seda kontrollima, et padrunitepessa ja/või magasinis pole padruneid.
- 9.2.2.4.3** Keelatud on sulgeda püssi kui lasketsoonis asub laskerada teenindav personal.
- 9.2.3 SIHTIMINE**
- 9.2.3.1 Sihtimisharjutused**
- 9.2.3.1.1** Sihtimisharjutused on lubatud ainult vanemkohtuniku loal ja ainult laskekohal või selleks ettenähtud väljakul.
- 9.2.3.2 Sihtimine on keelatud**
- 9.2.3.2.1** Keelatud on sihtida või lasta teise laskuri märki.
- 9.2.3.2.2** Keelatud on sihikult sihtida või lasta möödivate lindude või lähedal asuvate loomade suunas.
- 9.2.3.2.3** Sihtimine muudes kohtades kui reeglitega 9.3.2.1.1 ette nähtud, on keelatud.
- 9.2.4 “Vabastavad” (sõltumatud) päästikumehhanismid**
- 9.2.4.1** Iga võistleja, kes kavatseb kasutada relva millel on nn vabastavat ehk sõltumatut tüüpi päästikumehhanism on kohustatud:
- 9.2.4.1.1** teatama sellest orgkomitee talitusele;
- 9.2.4.1.2** teatama kohtunikule sellest enne igat järgnevat seeriat;
- 9.2.4.1.3** tuletama meelde kohtunikule, et tegemist on sellise päästikumehhanismiga, enne relva ulatamist ekspertiisiks;
- 9.2.4.1.4** Žürii võib vajadusel kleepida relva külge “etiketi”, mis osutab erilise päästikumehhanismiga relvale.
- 9.2.5 LASK**
- 9.2.5.1** Lasku võib sooritada ainult laskuri poolt küsitud ja selle põhjal väljastatud märgile.
- 9.2.5.2 Testimislasud**
- 9.2.5.2.1** Igal võistluspäeval on lubatud igale laskurile testimislasse maksimaalselt kaks (2), enne laskuri esimest seeriat sellel võistluspäeval ja seda vaid vanemkohtuniku loal.
- 9.2.5.2.2** Testimislasud on lubatud igal laskuril (finalistil) lasta ka enne finaali või enne ümberlaskmist, mis viiakse läbi võrdse tagajärje puhul, kas enne või pärast finaali, et selgitada paremusjärjestust.
- 9.2.5.2.3** Testimislasse ei või sooritada lasketsoonis maapinda.
- 9.2.5.3 Testimislasud peale relva remontimist**
- 9.2.5.3.1** Testimislasse peale relva remontimist peab sooritama vanemkohtuniku või kohtuniku juuresolekul.
- 9.2.6 KÄSKLUS “STOP”**
- 9.2.6.1** Käskluse “STOP” korral tuleb laskmine viivitamatult katkestada. Kõik laskurid peavad relva tühjaks laadima tehes seda ettevaatlikult ja ohutus suunas.
- 9.2.6.2** Relva võib sulgeda uuesti vaid sellekohase käskluse kõlades.
- 9.2.6.3** Laskmist võib jätkata ainult pärast asjakohast signaali või käsklust.



- 9.2.6.4 Iga laskur, kes peale käsklust “STOP” käsitleb suletud relva ilma vanemkohtuniku käsklusest või diskvalifitseerida.
- 9.2.7 **MUUD KÄSKLUSED**
- 9.2.7.1 Kõik käsklused ISSF poolt jälgitavatel võistlustel peavad kõlama inglise keeles.
- 9.2.7.2 Vanemkohtunik või muu võistluste ametiisik kannab vastutust käskluste “START”, “STOP” ja teiste vajalike käskluste andmise eest. Vanemkohtunik peab olema veendunud et käsklused antaks selgelt ja need on kooskõlas ohutusnõuetega.
- 9.2.8 **KÕRVADE (KUULMISE) KAITSMINE**
- 9.2.8.1 Kõigil laskuritel ja muudel isikutel, kes viibivad laskeraja vahetus läeduses on tungivalt soovitatav kanda kõrvaklappe või muid vahendeid kõrvade kaitseks. Kõrvaklapid, või muud kõrvade kaitsmise vahendid, mis sisaldavad heli vastuvõtu seadmeid on keelatud.
- 9.2.9 **SILMADE (NÄGEMISE) KAITSMINE**
- Kõigil laskuritel on tungivalt soovitatav kanda purunemiskindlaid laskeprille või muid silmade kaitseid.
- 9.3.0 **LASKERADADE JA MÄRKIDE STANDARDID**
- Jahilaskmise radade ning märkide üksikasjalised spetsifikatsioonid (Trap, Double trap, Automatic Trap ja Skeet) leiate reeglitest 6.3.2.8, 6.3.2.9 ja 6.3.19.1 kuni 6.3.22.8.
- 9.4.0 **VARUSTUS JA LASKEMOON**
- 9.4.1 **ÜLDINE**
- 9.4.1.1 Varustust ja laskemoona, mida pole käesolevas määrustikus mainitud ja mis on vastuolus ISSF põhikirja ja määrustega on keelatud kasutada. Žüriil on õigus igal ajal kontrollida laskuri padruneid, püsse ja riietust. Võistkonna esindajad vastutavad samaväärselt võistkonna liikmetega, et nende võistkonna liikmete varustus vastaks käesolevatele määrustele.
- 9.4.1.2 **Varustuse kontroll**
- Žürii peab viima läbi varustuse kontrolli, et inspekteerida relvi ja riietust.
- 9.4.1.3 Žüriil on õigus kontrollida igat laskuri varustuse osa kaasa arvatud riietust.
- 9.4.1.4 Võistkonna esindajal on samaväärselt vastutus selle eest, et nende võistkonna liikmed kasutavad varustust mis vastab käesolevale määrustikule.
- 9.4.2 **Relvad**
- 9.4.2.1 Kõik siledaraudsed haavlipüssid, kaasa arvatud poolautomaadid, on lubatud juhul, kui need ei ületa kalibriit 12. Relvi väiksema kalibriiga kui 12 on lubatud kasutada.
- 9.4.2.2 **Rihmad**
- 9.4.2.2.1 Püsside kanderihmad või aasad on keelatud.
- 9.4.2.3 **Padrunisalvega relvad**
- 9.4.2.3.1 Padrunisalvega (magasiniga) püssidel peavad need olema blokeeritud nii, et salve ei mahu rohkem kui üks (1) padrun.
- 9.4.2.4 **Relva vahetamine**
- 9.4.2.4.1 Püssi või selle osade vahetamine (kaasa arvatud vahetatavad “chokes”) laskeseeria ajal pole lubatud.
- 9.4.2.5 **Kompensaatorid**
- 9.4.2.5.1 Kompensaatorite kasutamine on lubatud kaarrajal (Skeet) laskmisel, kuid kaevikrajai (Trap),



Duubel Trapi ja Automaat Trapi laskmisel on see keelatud.

9.4.2.6 Aukudega püssirauad

9.4.2.6.1 Augud (avad) püssirauas on lubatud, ainult sel juhul, kui laskur esitab relva Žüriile kontrolliks ja Žürii leidib, et ISSF reeglid on täidetud.

9.4.2.7 Optilised sihikud

9.4.2.7.1 Kõik relvale kinnitatud seadmed, mis suurendavad või suunavad ette valgust, on liigutatavad või visuaalselt märki suurendavad on keelatud.

9.4.3 LASKEMOON

9.4.3.1 Padrunid - spetsifikatsioon

9.4.3.1.1 Padrunid mida kasutatakse ISSF võistlustel peavad vastama alljärgnevale spetsifikatsioonile:

9.4.3.1.1.1 pärast lasu sooritamist ei tohi padrunikesta pikkus ületada 70 mm.;

9.4.3.1.1.2 haavilaeng ei tohi ületada 24,5 grammi;

9.4.3.1.1.3 haavlid peavad olema ainult sfäärilise kujuga;

9.4.3.1.1.4 haavlid peavad olema valmistatud seatinast, tinasulamist või alternatiivsest materjalist, mis on kooskõlastatud ISSF-ga;

9.4.3.1.1.5 haavlite diameeter ei tohi ületada 2,6 mm;

9.4.3.1.1.6 haavlid võivad olla kaetud muu (teise) materjaliga;

9.4.3.1.1.7 musta (suitsuga) püssirohuga laetud, trasseerivate laengutega, süttivad või muud spetsiaalset tüüpi padrunite kasutamine on keelatud.

9.4.3.2 Hajutav efekt

Padruni sisemisi muudatusi, nagu komponentide vastupidine laadimine, ristuv toimimisviis jmt, mis annavad ekstra või spetsiaalset hajutamise efekti, kasutamine on keelatud.

9.4.3.3 Padrunite kontroll

9.4.3.3.1 Kohtunik või Žürii liige võib laskuri relvast võtta kasutamata padruni kontrollimiseks.

9.4.3.3.2 Žürii peab ette nägema padrunite kontrollimise graafiku, mis peab olema välja töötatud selliselt, et võistluste käigus võimalikult vähe segada laskureid. Kuid Žürii liige või kohtunikud võivad laskuritelt padruneid kontrollimiseks võtta igal ajal kui laskur viibib väljakul (laskerajal).

9.4.3.3.3 Kui laskur kasutab relva või laskemoona mis pole kooskõlas reeglitega **9.4.2** ja **9.4.3**, võib Žürii kõik märgid, mis olid lastud sellise relvaga või selliste padrunitega tunnistada möödalaskudeks "MÖÖDA" (LOST).

9.4.3.3.4 Kui Žürii leiab, et laskur tegi sellise rikkumise tahtlikult võib see kaasa tuua võistlustelt diskvalifitseerimise. Kuid Žürii võib ka mitte karistust määrata kui ta on teinud kindlaks, et laskur polnud sellisest rikkumisest teadlik.

9.5.0 VÕISTLUSTE AMETIISIKUD

9.5.1 ÜLDINE

Kõik isikud, keda on otsustatud kasutada ISSF võistluste läbiviimisel ametiisikutena (ja/või kohtunikenä), peavad omama ISSF kohtunikulitsentsi, mis vastab antud võistluste tasemele.

9.5.2 Žürii

9.5.2.1 Enne võistluste algust

9.5.2.1.1 Žürii peab olema veendunud, et alljärgnev vastab ISSF määrustele:

9.5.2.1.1.1 laskerajad;

9.5.2.1.1.2 laskemärkide õiged lennujooned;

9.5.2.1.1.3 võistluste korraldamise organisatsioon.

9.5.2.2 Võistluste toimumise ajal:



- 9.5.2.2.1 Žürii ülesannete hulka kuulub:
- 9.5.2.2.1.1 juhendada võistluste läbiviimist;
- 9.5.2.2.1.2 orgkomiteele nõuannete andmine ja assisteerimine;
- 9.5.2.2.1.3 võistlusreeglite korrektse täitmise kontrollimine;
- 9.5.2.2.1.4 laskurite relvade, laskemoona ja varustuse kontrollimine;
- 9.5.2.2.1.5 peale märjheitmise masinate seadistamist märkide lennu kontrollimine;
- 9.5.2.2.1.6 määrustekohaselt esitatud protestide läbivaatamine ja otsuste tegemine;
- 9.5.2.2.1.7 sponsoraluse ja reklaami, ning laskurite riietusel ja varustusel kommertslogode määrustepärase kasutamise kontrollimine (vaata: **4.2.0, 4.3.0 ja 4.4.0**);
- 9.5.2.2.1.8 karistuste ja sanktsioonide üle otsustamine;
- 9.5.2.2.1.9 sanktsioonide vastuvõtmine;
- 9.5.2.2.1.10 kohusetundlikult iseseisvate otsuste tegemine, mis on kooskõlas ISSF põhikirja ja antud määrustiku vaimuga (ja isegi juhtudel mis pole määrustikuga reguleeritud).
- 9.5.3 Peakohtunik (Chief Range Officer)**
- 9.5.3.1 Peakohtuniku määrab ametisse võistluste orgkomitee. Ta omab tavaliselt kas ISSF jahilaskmise kohtuniku litsentsi või ISSF Arbiiteri Litsentsi (ISSF Judges License). Ta peab omama suuri kogemusi jahilaskmise võistluste läbiviimisel, jahilaskmise relvade ja samuti radade seadmete alal. Ta on vastutav kõigi tehniliste- ja logistiliste küsimuste eest, mis puudutavad võistluste ettevalmistamist ja läbiviimist.
- 9.5.3.1.1 Peakohtunik täidab kõiki ülesandeid mis on sätestatud **reeglitega 9.5.3.2** tihedas koostöös Tehnilise Delegaadi, Žürii, vanemkohtuniku, klassifikatsiooni talituse ja teiste ametiisikutega.
- 9.5.3.2 Peakohtuniku põhilised kohustused on alljärgnevad:
- 9.5.3.2.1 instrueerida ja jälgida laskeradade ettevalmistamist, vastavalt tehniliste- ja ohutusnõuetele, mis on sätestatud ISSF Tehnilistes Määrustes jahilaskmise võistlusalade kohta;
- 9.5.3.2.2 juhtida ja kontrollida selliste seadmete ja talituste valmisolekut nagu relvade- ja laskemoona hoiukoht, tehniiline- ja meditsiiniline talitus, laskeradade vaheline side, tehniline personal jne.;
- 9.5.3.2.3 juhendada ja kontrollida, et laskemärgid nii treeninglaskmisteks kui võistlusteks vastaks nõuetele;
- 9.5.3.2.4 samuti, et oleks olemas spetsiaalsed märgid – värvilise tolmuga täidetud märgid finaaledeks ja ümberlaskmisteks peale finaali;
- 9.5.3.2.5 kindlustama märkide seadistamine (settingud) vastavalt antud päevaks ettenähtud skeemidele;
- 9.5.3.2.6 kindlustama, et kõik vajalikud laskeradade süsteemid toimiks korrapäraselt;
- 9.5.3.2.7 kindlustama, et kogu vajalik varustus on ettevalmistatud kõigil laskeväljakutel ja vajalikus kohas (tagajärgede tabloo, abikohtunike isted, kõik vajalik laskuritele, protokollide alused väljakutel jm)
- 9.5.3.2.8 kindlustama kümnendikgrammilise täpsusega kaalu olemasolu haavilaengute ja märkide kaalumiseks;
- 9.5.3.2.9 kontrollida mõõteriistade olemasolu haavlite ja laskemärkide mõõtmiseks;
- 9.5.3.2.10 abistada orgkomiteed treeninguteks ja võistlusteks laskegraafikute ettevalmistamisel, k.a. laskurite gruppide koosseisud.
- 9.5.3.2.11 valmistada ette võistluste ametiisikute ja võistkondade esindajate Tehnilise koosseisu koos orgkomiteega;
- 9.5.3.2.12 võtta Žürii heakskiidul vastu otsuseid võistlusaegade muudatuste ja laskeväljakute (radade) muutmise kohta, ohutusküsimustes või muudes küsimustes.
- 9.5.3.2.13 tehnilise personali instrueerimine ohutustehnika küsimustes.
- 9.5.4 VANEMKOHTUNIK**
- 9.5.4.1 Vanemkohtuniku määrab orgkomitee. Vanemkohtunik peab omama kehtivat ISSF jahilaskmise



- kohtuniku või arbiiteri litsentsi, aga samuti omama suuri kogemusi ja teadmisi jahilaskmise ning, haavlirelvade alal ning tundma hästi ISSF võistlusmäärustikku.
- 9.5.4.2** Vanemkohtuniku põhilised ülesanded on alljärgnevad:
- 9.5.4.2.1** kohtunikekogu valimine ja komplekteerimine koostöös orgkomiteega;
- 9.5.4.2.2** kohtunike ja abikohtunike tegevuse jälgimine ja abistamine;
- 9.5.4.2.3** instruksioonide ettevalmistamine kohtunike ja abikohtunike informeerimiseks;
- 9.5.4.2.4** kohtunikele nende töögraafikute ettevalmistamine tööks laskeradadel;
- 9.5.4.2.5** kooskõlastatult Žüriiga otsustamine, millal ja millisele väljakule lubatakse neid laskureid, et oma seeria lõpetada või sooritada seeria laskmine, kes hilines oma vahetusse või kellel jäi seeria sooritamata seoses relva remondiga või kellele hilinemise tõttu deklareeriti **“PUUDUB”** (ABSENT) (vaata: **reegleid 9.8.6.3.1 – 9.8.6.3.5**);
- 9.5.4.2.6** peakohtuniku informeerimine kõigist raskustest, takistustest jmt.
- 9.5.5** **KOHTUNIKUD**
- 9.5.5.1** Kohtunikud peab määrama orgkomitee koostöös peakohtunikuga.
- 9.5.5.2** Kõigil kohtunikel peab olema kehtiv ISSF jahilaskekohtuniku litsents ja nad peavad omama kogemusi jahilaskmise alal aga samuti omama teadmisi haavlirelvadest ja tundma ISSF võistlusmäärustikku. Kõik kohtunikud peavad omama nägemise kontrolli sertifikaati (vaata: **S.6.0** Juhtnõõrid jahilaskekohtuniku litsentsi juurde).
- 9.5.5.2.1** Kohtuniku peamiseks ülesandeks on viivitamatu otsuse tegemine, mis puudutab:
- 9.5.5.2.1.1** märk **“TABATUD”**;
- 9.5.5.2.1.2** märk **“MÕÖDA”** (ja andma sellest ilmselgelt kuulduva visuaalse signaali kõigi **“MÕÖDA”** lastud märkide kohta;
- 9.5.5.2.1.3** **“POLE MÄRKI”** (NO BIRD);
- 9.5.5.2.1.4** korrata;
- 9.5.5.2.1.5** ebareeglipärane märk;
- 9.5.5.2.1.6** töövõimetu relv või selle rike;
- 9.5.5.2.1.7** muud reeglitest kõrvalekaldumised.
- 9.5.5.3** Kui vähegi võimalik peab kohtunik käskluse **“KORRATA”** (NO BIRD) või muu sellekohase signaali andma enne kui laskur sooritab lasu. Väljalennanud ebareeglipärane märk eeldab viivitamatut ja väga selget kohtuniku otsust.
- 9.5.5.3.1** Kohtunik on vastutav ka ohutusreeglite täitmise eest ja võistluste ladusa kulgemise eest väljakul.
- 9.5.5.4** Kõigi kahtlaste juhtude puhul peab kohtunik konsulteerima abikohtunikega enne kui ta võtab vastu lõpliku otsuse.
- 9.5.5.5** **Hoiatused**
- 9.5.5.5.1** Reeglite rikkumise korral peab kohtunik andma hoiatuse (KOLLANE KAART) ja kirjutama vastava märkuse tulemuste kaardile laskerajal. (vaata: **reeglid 9.13.3.4.1.1 – 9.13.3.4.1.5**)
- 9.5.5.6** **Karistused**
- 9.5.5.6.1** Kohtunikul pole õigust määrata karistusi ja diskvalifitseerimisi, kuna see kuulub Žürii kompetentsi.
- 9.5.6** **APELLATSIOONID KOHTUNIKU OTSUSTE ÜLE**
- 9.5.6.1** Kohtuniku nende otsuste üle mis puudutavad reeglite interpreteerimist ja kohandamist võib esitada apellatsiooni.
- 9.5.6.2** Need kohtuniku otsused mis puudutavad **“TABATUD”**, **“MÕÖDA”** või **EBAREEGLIPÄRAST** märki on lõplikud ja apelleerimisele ei kuulu.
- 9.5.7** **ABIKOHTUNIKUD**
- 9.5.7.1** Kohtunikke peavad assisteerima kaks (2) või kolm (3) abikohtuniku (vaata: **reeglid 9.11.3.1.1.1**,



- 9.11.3.3.1 ja 9.11.3.4), kes tavaliselt määratakse nende laskurite hulgast rotatsiooni korras, kes lõpetasid laskmise sellel väljakul eelmises vahetuses.
- 9.5.7.2 Kõik laskurid, kes on selle ülesande saanud peavad seda täitma (vaata reeglit 9.5.7.7.1).
- 9.5.7.3 Orgkomitee võib peakohtuniku palvel määrata abikohtunike asendajaid.
- 9.5.7.4 Kohtunik võib aktsepteerida vilunud asendajaid.
- 9.5.7.5 **Kohustused**
- 9.5.7.5.1 Abikohtunike põhilised kohustused on:
- 9.5.7.5.1.1 jälgida igat väljalastavat märki,
- 9.5.7.5.1.2 jälgida, et väljalastud märk poleks katkine enne laskuri poolt lasu sooritamist;
- 9.5.7.5.1.3 andma peale lasu sooritamist viivitamatult märguande kui lask oli "MÕÖDA" (LOST);
- 9.5.7.5.1.4 kui seda nõutakse, märkima kohtuniku poolt otsustatud lasu tagajärge ametlikule tagajärgede kaardile;
- 9.5.7.5.1.5 kui kohtunik küsib abikohtuniku arvamust andma seda iga juhtumi kohta mis puudutab märki.
- 9.5.7.6 Abikohtunikud peavad asetsema sellises kohas väljakul kust on näha terve laskeala.
- 9.5.7.7 **Puudumine**
- 9.5.7.7.1 Kui Abikohtunikuks määratud laskur ei ilmu kohale, et teatavaks teha mõjuvat põhjust, miks ta ei saa Abikohtunik olla või ei leia endale sobivat asendajat, peab Žürii teda karistama ühe (1) tabamuse mahaarvamise lõpptulemusest iga sellise juhtumi puhul (vaata: reegel 9.13.4.2.2).
- 9.5.7.7.2 Järgnevad keeldumised Abikohtunikuks olemast võivad kaasa tuua laskuri diskvalifitseerimise (vaata: reegel 9.13.5.2.7).
- 9.5.7.8 **Konsulterimine kohtunikuga**
- 9.5.7.8.1 Kohtunik peab lõpliku otsuse alati iseseisvalt vastu võtma. Kui mõni abikohtunik pole selle otsusega nõus peab ta sellest märku andma käe tõstmisega või mõnel muul viisil kohtuniku tähelepanu sellele juhtima. Seejärel peab kohtunik võtma vastu lõpliku otsuse.
- 9.6.0 **LASKEALAD JA NENDE LÄBIVIIMISE KORD**
- 9.6.1 **JAHILASKMISE ALADE LOEND**
- 9.6.1.1 **Alad**
- 9.6.1.1.1 Jahilaskmise alad tähtsamatel suurvõistlustel:
- 9.6.1.1.2 Trap, Duubel Trap ja Skeet (Automaat Trap võib olla kui eraldi võistlus või koos teiste aladega üheaegselt korraldatud võistlus).
- 9.6.2 **TREENING**
- 9.6.2.1 **Võistluseelne treening**
- 9.6.2.1.1 Võistluseelne treening peab orgkomitee poolt olema korraldatud iga ala (harjutuse) esimesele võistluspäevale eelneval päeval, samadel väljakutel ning sama tüüpi ja värvi laskemärkidega, mida kasutatakse võistlustel. Kõik sellised treeningajad peavad olema õiglaselt osalevate maade vahel jagatud, et ühelgi maal ei tekiks eeliseid.
- 9.6.2.2 **Mitteametlik treening**
- 9.6.2.2.1 Orgkomitee ülesandeks on kindlustada samuti seda, et väljakud oleksid osavõtjate kasutuses ka päevadel enne võistluseelset treeningut, kuid nad peavad jälgima, et sellised treeningud ei sega samal ajal läbiviidavat programmijärgset võistlust teisel alal. Ka kõik selliste treeningute ajad peavad olema õiglaselt osalevate maade vahel jagatud, et ühelgi maal ei tekiks eeliseid.
- 9.6.3 **LASKEALADE PROGRAMMID**
- 9.6.3.1 Programm iga ala harjutuseks on alljärgnev:



Ala / Harjutus	Märkide arv	
	Mehed - individuaalselt	Naised - individuaalselt
Trap (kaevikrada) (seeriad à 25 märki)	125 + finaal	75 + finaal
Automaat Trap (seeriad à 25 märki)	125	75
Skeet (seeriad à 25 märki)	125 + finaal	75 + finaal
Duubel Trap (seeriad à 50 märki)	150 + finaal	—
Duubel Trap (seeriad à 40 märki)	-----	120

9.6.4 **VÕISTLUSPROGRAMMID**

9.6.4.1 **Trap, Automaat Trap ja Skeet**

Mehed ja Meesjuuniorid (Noormehed) individuaalarvestuses:			
2 päeva	75 + 50 või	50 + 75 märki	
3 päeva	50 + 50 + 25 või	50 + 25 + 50 või	25 + 50 + 50 märki

Naised ja Naisjuuniorid (Neiud) individuaalarvestuses:			
--	--	--	--

1 päev	75 märki		
2 päeva	50 + 25 või	25 + 50 märki	

9.6.4.2 **Duubel Trap**

Mehed ja Meesjuuniorid (Noormehed) individuaalarvestuses:			
1 päev	150 märki		
2 päeva	100 + 50 või	50 + 100 märki	

Naised ja Naisjuuniorid (Neiud) individuaalarvestuses:			
--	--	--	--

1 päev	120 märki	50 + 75 märki	
2 päeva	80 + 40 või	40 + 80 märki	

9.6.4.3 **Kuid võib kasutada ka alljärgnevaid programme 9.6.4.4 ja 9.6.4.5**

9.6.4.4 **Trap, Automaat Trap ja Skeet**

Mehed ja Meesjuuniorid (Noormehed) individuaalarvestuses:			
2 päeva	75 + 50 või	50 + 75 märki	

Naised ja Naisjuuniorid (Neiud) individuaalarvestuses:			
--	--	--	--

1 päev	75 märki		
--------	----------	--	--

9.6.4.5 **Duubel Trap**

Mehed ja Meesjuuniorid (Noormehed) individuaalarvestuses:			
---	--	--	--



1 päev	150 märki		
Naised ja Naisjuuniorid (Neiud) individuaalarvestuses:			
1 päev	120 märki		

- 9.6.5 VÕISTLUSTE LÄBIVIIMISE OBJEKTIVSUS**
- 9.6.5.1** Võistluste objektiivsuse garanteerimiseks peab orgkomitee ja võistluste Žürii kui see on vähegi võimalik laskuritest komplekteerima grupid nii, et kõik grupid võistluste jooksul saavad laskmist sooritada:
- 9.6.5.1.1** igal väljakul sama arv seeriaid;
- 9.6.5.1.2** võrdsel arvul vastava skeemi järgi seatud märke.
- 9.6.6 MUUD VÕIMALIKUD VÕISTLUSPROGRAMMID**
- 9.6.6.1** Kui mitte ükski eelloetletud võistlusprogrammidest ei sobi antud võistluste läbiviimiseks seoses väga suure osalejate määraga või mõnel muul põhjusel, peab orgkomitee varakult pöörduma ISSF-i poole, et taodelda neile sobiva võistlusprogrammi rakendamist.
- 9.7.0 VÕISTLUSEELNE ETTEVALMISTUS (Vahetuste moodustamine)**
- 9.7.1 VÕISTLUSTE AJAKAVA**
- 9.7.1.1** Laskureid ja võistkonna esindajaid peab informeerima täpsest ajakavast ja ettenähtud laske- radadest (väljakutest), mitte hiljem kui kaks (2) tundi peale Tehnilist koosolekut, mis toimub päev enne esimest võistluspäeva.
- 9.7.1.2** Treeninglaskmiste ajakavast peab laskureid ja võistkondade ametiisikuid informeerima treeningutele eelneval päeval hiljemalt kella 18:00-ks. .
- 9.7.1.3** Kui mingil põhjusel osutub vajalikuks muuta võistluste mõne harjutuse laskmise ajakava tuleb sellest võistkonna esindajaid informeerida viivitamatult.
- 9.7.2 Laskuri asendamine**
- 9.7.2.1** Kui laskur on sooritanud oma esimese võistluslasu ja on sunnitud võistluse katkestama, ei saa teda enam asendada teise laskuriga. Sama reegel kehtib ka võistlustel, mis koosnevad mitmest osast või viiakse läbi mitme päeva jooksul.
- 9.7.3 Võistluste katkestamine**
- 9.7.3.1** Kui laskmine on alanud, peab seda jätkama ilma selle programmi vahele segamiseta, välja arvatud ohutustehnilistel, mehaaniliste rikete tekkimisel, halva nähtavuse puhul, väga halvade ilmastikutingimuste puhul või teistel sunnitud põhjustel, mis tõsiselt puudutaksid võistlus- tagajärgede objektiivsust.
- 9.7.3.2** Ainult Peakohtunik omab õigust Žürii kooskõlastusel vahele segada laskmisele, seoses tugeva vihma, tormi või halva nähtavuse korral.
- 9.7.4 Laskmise järjekorra määramine – (Gruppide määramine) (Squadding)**
- 9.7.4.1 Gruppide (vahetuste) moodustamine**
- 9.7.4.1.1** Grupp (vahetus) peab koosnema kuuest (6) laskurist, välja arvatud juhud, kui loos ei võimalda laskureid ühtlaselt gruppidesse paigutada (vaata: **reegel 9.7.4.2.1**).
- 9.7.4.1.2** Alla viie (5) laskuriga grupid pole ISSF poolt kontrollitavatel võistlustel lubatud, välja arvatud juhud kui laskur kuulutatakse puudujaks enne laskeseeria algust või kui laskur lahkub rajalt mingil muul põhjusel.
- 9.7.4.2 Abistavad laskurid**
- 9.7.4.2.1** Kui ISSF poolt kontrollitavatel võistlustel satub loosiga mõni grupp vähemaks kui viis (5) laskurit,



- tuleb seda gruppi täiendada kogenud mittekonkureerivate laskuritega, kes täites tühjad kohad, sooritavad seeriaid koos antud grupiga väljaspool võistluskonkurentsi.
- 9.7.4.2.2** Nende mittekonkureerivate laskurite tulemused näidatakse väljaku tabelil ja väljaku tulemuste kaardil tavalisel kujul, et hoida õiget laskejärjekorda. Kuid nende nimesid ja rahvust (maad) ei avaldata.
- 9.7.4.3** **Gruppidesse loosimine**
- 9.7.4.3.1** ISSF-i poolt kontrollitavatel võistlustel peab laskurite kvalifikatsiooniseeriatega gruppidesse loosimine toimuma selliselt, et üheski grupis poleks samast võistkonnast enam kui üks (1) laskur (välja arvatud maailma karikafinaal ja olümpiamängud juhul kui see osutub seal vajalikuks).
- 9.7.4.3.2** Laskurite jagamine gruppides ja nende laskmise järjekord neis gruppides tuleb määratleda loosimise teel Tehnilise Delegaadi juuresolekul. See võib olla teostatud spetsiaalse arvutiprogrammi abil.
- 9.7.4.3.3** Laskeväljakute ja seeriade jaotus gruppidele peab olema samuti määratud Tehnilise Delegaadi juuresolekul.
- 9.7.4.4** **Gruppide sobitamine loosimisel**
Žürii kooskõlastatult orgkomiteega ning Tehnilise Delegaadiga võib sobitada grupe, kuid ainult kooskõlas reeglitega 9.7.4.3.1 ja 9.7.4.5.1.
- 9.7.4.5** **Laskejärjekorra määramine**
- 9.7.4.5.1** Laskmise järjekorda väljakutel tuleb samuti muuta päevast päeva orgkomitee poolt, kuid ainult Žürii järelevalve all. Seda võib teha, muutes grupi koosseisu vastupidiseks või jagades vahetusi osadeks.
- 9.8.0** **RIKKED**
- 9.8.1** **Raua valik (esimese ja teise lasu sooritamisel)**
- 9.8.1.1** Kui laskur kasutab kaheraudset haavlipüssi, loetakse õigeks kui laskur laseb esimese lasu alumisest rauast (või paralleelraudadega püssi kasutamisel paremast rauast), kui ta ei ole teatanud enne igat seeriat kohtunikule, et ta kasutab teistpidist järjekorda.
- 9.8.2** **TOIMINGUD TÕRKE VÕI RIKKE KORRAL**
- 9.8.2.1** Tõrke puhul ükskõik millistel juhtudel peab laskur:
- 9.8.2.1.1** hoidma relva suunaga laskemärkide lennu ala poole;
- 9.8.2.1.2** mitte avama relva;
- 9.8.2.1.3** mitte puudutama kaitseriivi;
- 9.8.2.1.4** ulatama relva ettevaatlikult kohtunikule ülevaatamiseks, kui kohtunik seda palub;
- 9.8.2.1.5** vastama kõigile kohtniku küsimustele.
- 9.8.3** VARU
- 9.8.4** **LASKMISEKS KÕLBMATUD RELVAD JA RIKKED**
- 9.8.4.1** Otsuse kõlbmatu relva või rikke kohta peab võtma vastu kohtunik.
- 9.8.4.2** Relv tuleb tunnistada kõlbmatuks kui:
- 9.8.4.2.1** see ei tööta ohutult;
- 9.8.4.2.2** see ei tööta mehaanilistel põhjustel;
- 9.8.4.2.3** teistel põhjustel, mis on viinud relva laskekõlbmatusse seisundisse.
- 9.8.4.3** Rikkeks ei loeta alljärgnevat:
- 9.8.4.3.1** relva vale käsitlemine laskuri poolt;
- 9.8.4.3.2** padrun on asetatud valesse rauda.
- 9.8.5** **LASKEMOONA TÕRKED**
- 9.8.5.1** Otsused laskemoona tõrgete kohta peab vastu võtma kohtunik.



- 9.8.5.2 Alljärgnevaid juhtumeid loetakse laskemoona tõrgeteks juhul kui lööknõel on jätnud selgelt märgatava jälje ja:
- 9.8.5.2.1 püssirohulaeng ei süttinud;
 - 9.8.5.2.2 vaid süütekapsel süttis;
 - 9.8.5.2.3 laengus puudub püssirohi;
 - 9.8.5.2.4 osa laengu komponentidest jäi rauada.
- 9.8.5.3 Vale mõõduga padrunit kasutamisel tingitud lasu mittetoimumist ei loeta tõrkeks. Kaliiber 20 või 16 padruni panek relva millel on kaliiber 12 on ohtlik ja võib põhjustada laskuri karistamise hooletu relvakäsitlemise tõttu.
- 9.8.6 Toimingud deklareeritud rikke järel:
- 9.8.6.1 Kui kohtunik otsustab, et laskmiseks mittekõlblik relv või relva rike või laskemoona rike pole tingitud laskuri süül ja relv pole küllalt kiirelt parandatav, võib laskur kasutada teist relva, kui relvavahetust on võimalik teostada kolme (3) minuti jooksul alates sellest momendist, kui relv deklareeriti laskmiseks mittekõlblikuks **VÕI laskur võib,**
- 9.8.6.2 saanud loa kohtunikult grupist (väljakult) lahkuda ja lasta selles seerias laskmata jäänud märgid hiljem, vanemkohtuniku poolt määratud ajal.
- 9.8.6.3 **Protseduurireeglid katkestatud seeria lõpuni laskmiseks**
- 9.8.6.3.1 **Trap**
- 9.8.6.3.1.1 Laskur saabub ettenähtud ajaks tema jaoks kindlaksmääratud laskerajale (väljakule), millel on seadistatud õige märkide skeem. Laskur peab seisma laskekoha taha, millelt hakkab toimuma laskmine. Seejärel näidatakse talle selle laskekoha ees oleva masinategrupi igast masinast väljuvat kolme (3) märki, peale mida annab kohtunik käskluse **“START”**. Laskur peab seejärel liikuma laskekohale, võtma sisse laskeasendi ja sooritama lasud tavalisel viisil. Seejärel peab ta liikuma järgmistele kohtadele ja jätkama laskmist kuni seeria lõpetamiseni.
- 9.8.6.3.2 **Automaat Trap**
- 9.8.6.3.2.1 Laskur saabub ettenähtud ajaks tema jaoks kindlaksmääratud laskerajale (väljakule), millel on seadistatud õige märkide skeem ja seisab laskekoha taha millelt hakkab toimuma laskmine, seejärel näidatakse talle märgi lendu, peale mida annab kohtunik käskluse **“START”**. Laskur peab seejärel liikuma laskekohale, võtma sisse laskeasendi ja sooritama lasud tavalisel viisil. Seejärel peab ta liikuma järgmistele kohtadele ja jätkama laskmist kuni seeria lõpetamiseni.
- 9.8.6.3.3 **Duubel Trap**
- 9.8.6.3.3.1 Laskur saabub ettenähtud ajaks tema jaoks kindlaksmääratud laskerajale (väljakule), millel on seadistatud õige märkide skeem ja seisab laskekoha taha millelt hakkab toimuma laskmine, seejärel näidatakse talle regulaarset dublee lendu, peale mida annab kohtunik käskluse **“START”**. Laskur peab seejärel liikuma laskekohale, võtma sisse laskeasendi ja sooritama lasud tavalisel viisil ja vastavale arvule märkidele. Seejärel peab ta liikuma järgmistele kohtadele ja jätkama laskmist kuni seeria lõpetamiseni.
- 9.8.6.3.4 **Skeet**
- Laskur saabub ettenähtud ajaks tema jaoks kindlaksmääratud laskerajale (väljakule) ja seisab laskekoha taha millelt hakkab toimuma laskmine. Seejärel näidatakse talle nii “kõrge” kui “madala” märgi lendu, peale mida annab kohtunik käskluse **“START”**. Laskur peab seejärel liikuma laskekohale, võtma sisse laskeasendi ja sooritama lasud tavalisel viisil ja vastavale arvule märkidele. Seejärel peab ta liikuma järgmistele laskekohtadele ja jätkama laskmist kuni seeria lõpetamiseni.
- 9.8.6.3.5 **Katkenud seeria tabamuste lugemine**
- 9.8.6.3.5.1 Peale eelpool kirjeldatud peab kohtunik kindlustama, et “katkenud” seeria tagajärg õieti kokku



loetakse, protokoll laskuri ja kohtuniku poolt alla kirjutatakse, misjärel viiakse see klassifikatsiooni talitusse.

9.8.7 LUBATUD RIKETE ARV

9.8.7.1 Laskuril võib ühes seerias olla maksimaalselt kaks (2) riket, olenemata kas ta on vahetanud oma relva või laskemoona.

9.8.7.2 Iga korrapärane märk, millele lasu sooritamise ajal oli relva rike või padruni tõrge, üle lubatud rikete arvu, loetakse möödalasuks ja deklareeritakse kohtuniku poolt "MÖÖDA" (LOST), ükskõik kas laskur üritas sooritada lasku või mitte.

9.9.0 VÕISTKONNA ESINDAJATE, TREENERITE JA LASKURITE KÄITUMISREEGLISTK

9.9.1 ÜLDINE

9.9.1.1 Antud reeglistik puudutab kõigi võistkondade ametiisikute, treenerite ja osalejate eeldatavat käitumist ISSF poolt kontrollitavatel võistlustel.

9.9.2 VÕISTKONDADE ESINDAJAD

9.9.2.1 Igal võistkonnal peab olema esindaja. Vajadusel võib esindajaks olla nimetatud laskur.

9.9.2.2 Võistkonna esindaja peab tegema koostööd võistluspaiga ametiisikutega ohutusküsimuste huvides, võistluste ladusa kulgemise ja heade sportlike suhete nimel.

9.9.2.3 Võistkonna esindaja kohuseks on tunda võistlusmäärusi ning treeningute ja võistluste programmi.

9.9.2.4 Võistkonna esindajad vastutavad:

9.9.2.4.1 selle eest, et võistkonnas oleks distsipliin;

9.9.2.4.2 kõigi ametlike toimingute eest, mis on seotud tema võistkonnaga;

9.9.2.4.3 selle eest, et nende laskurid oleks õigel ajal koos vajaliku varustusega laskekohtadel;

9.9.2.4.4 vajalike ülesandmiste koostamise eest, koos täpse informatsiooniga ja nende esitamise eest asjakohastele ametiisikutele ettenähtud ajal.

9.9.2.4.5 oma võistkonna liikmete tagajärgede kontrollimise eest;

9.9.2.4.6 vajaduse korral kirjalike protestide vormistamise eest;

9.9.2.4.7 esialgse protokoll ja lõpuprotokoll kontrollimise eest ning ametliku informatsiooni ja palvete edastamise eest oma võistkonna liikmetele.

9.9.3 JUHENDAMINE

9.9.3.1 ISSF poolt järelevalvatavatel võistlustel on juhendamine keelatud kui laskur asub tulejoonel.

9.9.3.2 Treeneritel ja võistkonna esindajatel on keelatud viibida tulejoonel/laskeväljakul, välja arvatud ainult juhtudel kui Žürii kutsub võistkonna ametiisiku lasketsoonis olevatele istmetele "Finaalide" ajaks ja peale finaali toimuvate "ümberlaskmiste" ajaks.

9.9.3.3 Juhul kui võistkonna ametiisik soovib suhelda (rääkida) oma võistkonna liikmega laskerajal, ei või ta kontakteeruda või kõnelda otse laskuriga. Võistkonna ametiisik peab pöörduma loa saamiseks Kohtuniku või Žüriiliikme poole, kes kutsub laskuri laskerajalt välja.

9.9.4 VÕISTLEJAD

9.9.4.1 Riietus

9.9.4.1.1 Laskuri kohus on ilmuda laskerajale avalikuks esinemiseks väärikal viisil riietatuna.

9.9.4.1.2 Lubatud on spordipüksid, soojenduspüksid ja -jakid nii meestele kui naistele ning spordisärgid, seelikud ja kleidid naistele.

9.9.4.1.3 Püksid, mille pükksisäärt pikkus on mitte kõrgemal kui 15 cm kederлуу tipust on lubatud.

9.9.4.1.4 Särgid, T-särgid ja muud sarnased ilma varukateta rõivad pole lubatud.

9.9.4.1.5 Autasustamise või muude tseremooniade ajal peavad sportlased kandma oma maad esindavat spordirõivast või rahvuslikku vormiriietust. Kõik võistkonna liikmed peavad olema riietatud samaselt.

9.9.4.1.6 Kõlblikus

9.9.4.1.6.1 KÕIK LASKURID PEAVAD TÄITMA ISSF Kõlblikuse ja sponsoriuse reegleid (vaata: ISSF



Kõlblikuse ja Sponsorluse reeglid, p. 4.) (Official Statutes Rules and Regulations). Nimetatud reeglid määratlevad ISSF võistluste ja sellega seoses oleva sümboolika, sponsorluse, reklaami ja kommertslogode kandmise riietusel ja samuti vastavad kontrollireeglid koos sanktsioonidega.

9.9.4.2 Bib (stardi) number

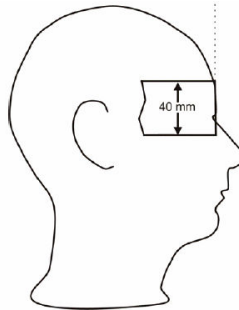
9.9.4.2.1 Laskuril peab olema Bib (stardi) number, mida kantakse seljal vöökohast kõrgemal. Stardinumbril peab kandma kogu võistluste ja ametlike treeningute jooksul. Kui laskuril puudub Bib (stardi) number ei saa ta võistlust alustada / jätkata.

Bib (stardi) numbril peab olema nii suurelt kui võimalik võistleja number, kuid mingil juhul ei saa selle numbri kõrgus olla vähem kui 20 mm (vaata: **reegel 6.9.3**)

9.9.4.2.2 Laskuri maa ROK-i lühend ja laskuri nimi ladina alfabeedis ning eesnime esitähed peavad olema kujutatud (ROK-i lühend ülal) laskuri riietuse selja ülaosas Bib (stardi) numbrist ülal.

9.9.4.3 Lubatud on kasutada silmade külgmisi kaitseid, mis on paigaldatud laskuri peakatte, laskuriprillide või peapaela külge ja juhul kui nende kõrgus ei ole suurem kui 40 mm. Need kaitseid ei või ulatuda kaugemale lauba keskpunktist.

9.9.4.3.1 Silmakaitseid



9.9.4.4 Valmisolek laskmiseks

9.9.4.4.1 Laskuri kohuseks on olla koos relva, varustuse ja seeriaks vajaliku arvu padrunitega õigel ajal õigel laskekohal ning omama võistlusvalmidust.

9.9.4.5 Mobiiltelefonid

Mobiiltelefone, kantavaid raadiojaamu või sellesarnaseid seadmeid on võistluspaigas keelatud kasutada nii võistlejatel, treeneritel kui ka võistkonna esindajatel. **Kõik mobiiltelefonid peavad olema välja lülitatud.**

9.9.4.6 Heliseadmed

9.9.4.6.1 Kasutada on lubatud ainult heli summutavaid seadmeid. Raadiod, magnetofonid või mistahes muud heli tekitavad seadmed ja kommunikatsioonisüsteemid on keelatud nii võistluste kui ka ametlike treeningute ajal.

9.9.4.7 Suitsetamine

9.9.4.7.1 Suitsetamine on keelatud nii laskerajal kui pealtvaatajate alal.

9.10.0 MÄRGID – korrapärased, ebakorrapärased, katkised, tabatud, mööda ja korrata (No birds)

9.10.1 KORRAPÄRANE MÄRK



- 9.10.1.1 Korrapäraseks märgiks loetakse ühte (1) tervet märki mis on välja heidetud vastavuses reeglitele laskuri küsimise peale.
- 9.10.1.2 Korrapäraseks dubleeks loetakse kahte (2) tervet märki mis on välja heidetud üheaegselt vastavuses reeglitele laskuri küsimise peale.
- 9.10.2 **EBAKORRAPÄRANE MÄRK**
- 9.10.2.1 Ebakorrapäraseks märgiks loetakse märki, mille välja heitmine pole kooskõlas reeglitega.
- 9.10.2.2 Ebakorrapäraseks loetakse dubleed (paarismärki) kui:
- 9.10.2.2.1 üks (1) või mõlemad märgid on katki;
- 9.10.2.2.2 märgid ei väljunud üheaegselt;
- 9.10.2.2.3 heideti või väljus vaid üks (1) märk;
- 9.10.2.2.4 väljunud märkidest üks oli "katkine".
- 9.10.3 **"KATKINE" MÄRK**
- 9.10.3.1 "Katkiseks" loetakse iga märk mis pole välja heidetud kooskõlas reeglitega 6.3.2.8 ja 6.3.2.9.
- 9.10.3.2 "Katkine" märk on "KORRATA" märk s.t. selle asemel peab alati uue märgi välja heitma.
- 9.10.4 **"TABATUD" MÄRK**
- 9.10.4.1 Märki deklareeritakse kui "TABATUD" kui välja on heidetud korrapärane märk ja seda tabatakse kooskõlas reeglitega laskeala piirides ning vähemalt üks (1) nähtav tükk eraldub sellest. Kui märk vaid "tolmab" kuid pole aru saada, et temast oleks eraldunud nähtavat tükki pole see "TABATUD".
- 9.10.4.2 Kui kasutatakse märke milles on värviline pulber ("tolmu"märk), deklareeritakse "TABATUD" märgiks ka selline märk millest peale lasu sooritamist silmnähtavalt eraldub pulbrit.
- 9.10.4.3 Kõik lõplikud otsused mis puudutavad "TABATUD", "MÖÖDA", "EBAKORRAPÄRANE" või "KORRATA" märke võetakse vastu kohtuniku poolt.
- Märkus:** keelatud on märke üles korjata nende langemiskohalt selleks, et otsustada nende tabamist või möödalasku.
- 9.10.5 **"MÖÖDA" MÄRK (MÄRGID)**
- 9.10.5.1 Märk (märgid), peab olema deklareeritud "MÖÖDA" kui:
- 9.10.5.1.1 see pole tabatud lennu jooksul laskmiseks ettenähtud tsooni piirides;
- 9.10.5.1.2 see ainult "tolmab" ja silmnähtavat tükki märgist ei eraldu;
- 9.10.5.1.3 laskur ei sooritanud lasku korrapärase märgi pihta, mida ta küsis ja seejuures polnud mingit mehhaanilist või muud välist segavat faktorit, mis seganuks laskuril lasku sooritamast;
- 9.10.5.1.4 laskur ei saanud sooritada püssist lasku, ükskõik millise tema enese vea tõttu;
- 9.10.5.1.5 laskur ei saanud sooritada lasku, kuna ta unustas avada relva kaitseriivi või unustas relva laadimata;
- 9.10.5.1.6 laskur jättis poolautomaatse relva kasutamisel sisse lülitamata padrunite salvest etteandmise mehhanismi;
- 9.10.5.1.7 laskur avas peale riket relva või puudutas kaitseriivi enne relva kohtunikule kontrollimiseks ulatamist;
- 9.10.5.1.8 see oli kolmas või sellele järgnev rike samas seerias.
- 9.10.5.2 **Täiendavad reeglid mis puudutavad "MÖÖDA" märki**
- 9.10.5.2.1 **Trap (kaevikrada):** vaata Reeglid 9.14.9 ja 9.14.8.3
- 9.10.5.2.2 **Automaat Trap:** vaata Reeglid 9.15.8 ja 9.15.7.3
- 9.10.5.2.3 **Duubel Trap:** vaata Reeglid 9.16.10 ja 9.16.9.3
- 9.10.5.2.4 **Skeet:** vaata Reeglid 9.17.15 ja 9.17.14.3
- 9.10.6 **"KORRATA" (NO BIRD)**
- 9.10.6.1 Märk mis deklareeritakse "KORRATA" (No Bird) on ebakorrapärane ja pole kõlblik võistlus-



- märgina ning see kuulub igal juhul kordamisele.
- 9.10.6.2** Kohtunik peab kui võimalik deklareerima "**KORRATA**" (NO BIRD) enne kui laskur jõuab lasku sooritada, kuid kui ta deklareeris "**KORRATA**" (NO BIRD) peale laskuri poolt sooritatud lasku, peab tunnistama selle lasu ikkagi kui "**KORRATA**", vaatamata sellele kas märk(i) tabati või mitte.
- 9.10.6.3** Peale kohtuniku poolt "**KORRATA**" (NO BIRD) deklareerimist võib laskur avada relva ja muuta oma lasuks ettevalmistavat asendit.
- 9.10.6.4** Täiendavad reeglid mis puudutavad "**KORRATA**" (NO BIRD) märki:
- 9.10.6.4.1** Trap (kaevikrada): vaata Reeglid 9.14.7, 9.14.8.1 ja 9.14.8.2
- 9.10.6.4.2** Automaat Trap: vaata Reeglid 9.15.6, 9.15.7.1 ja 9.15.7.2
- 9.10.6.4.3** Duubel Trap: vaata Reeglid 9.16.8, 9.16.9.1 ja 9.16.9.2
- 9.10.6.4.4** Skeet (kaarrada): vaata Reeglid 9.17.13, 9.17.14.1 ja 9.17.14.3
- 9.11.10** **KLASSIFIKATSIOON ja TULEMUSTE ARVESTAMINE**
- 9.11.1** **KLASSIFIKATSIOONITALITUS**
- 9.11.1.1** Klassifikatsioonitalituse ülesanded enne võistluste algust on:
- 9.11.1.1.1** valmistada ette tagajärgede kaardid iga grupi jaoks;
- 9.11.1.1.2** kindlustada, et tagajärgede kaardid iga grupi jaoks on jaotatud vastavatele ja õigetele radadele.
- 9.11.1.2** Klassifikatsioonitalituse ülesanded peale igat seeriat on:
- 9.11.1.2.1** korjata kokku tagajärgede kaardid ja kontrollida tabatud märkide koguarv ja kinnitada tulemused;
- 9.11.1.2.2** kanda tulemused tabelisse;
- 9.11.1.2.3** kanda viivimatult tagajärjed pealtvaatajate suurele tulemustetahvile;
- 9.11.1.2.4** kui mõni tagajärgedest viibib seoses protestiga, tuleb need ajutiselt vahele jätta ja ülejäänud tagajärjed tabloole kanda.
- 9.11.1.3** Klassifikatsioonitalituse igapäevased ülesanded lõplike lasketulemuste avaldamisel:
- 9.11.1.3.1** ametlike tulemuste kiire summeerimine;
- 9.11.1.3.2** esialgsete tagajärgede edastamine pressile, ametlikele isikutele, Žüri liikmetele, tehnilisele delegaadile;
- 9.11.1.3.3** ametlike lõpuprotokollide operatiivne ettevalmistamine ja trükkimine;
- 9.11.1.3.4** peale protestiaja lõppemist võimalikult operatiivne täpse protokollide ettevalmistamine finaalsiks (peab sisaldama sportlaste täpse perekonna- ja eesnime, Bib(stardi) numbri ning rahvusliku ROK-i lühendi, keda sportlane esindab. Vaata 6.7.2.9.1);
- 9.11.1.4** Orgkomitee ja Tehnilise Delegaadi ülesandeks on kindlustada, et iga harjutuse viimasel päeval saadetakse harjutuse ametlikust võistlusprotokollist üks (1) koopia peale selle kinnitamist viivimatult ISSF Sekretariaati faksiga või e-mailiga. (vaata: 6.7.3).
- 9.11.1.5** Orgkomitee ja Tehnilise Delegaadi ülesandeks on kindlustada, et kolme (3) päeva jooksul peale võistluste lõppu saadetakse kolm (3) koopiat ametlikest võistlusprotokollidest, mis sisaldavad kõigi harjutuste tulemused, peale nende kinnitamist, ISSF Sekretariaati (vaata: 6.7.4).
- Märkus:** Orgkomitee peab peale võistluse lõppu säilitama 12 kuud laskeväljakute tagajärgede kaardid, millel on iga võistluslasu tulemus.
- 9.11.2** **TULEMUSTE ARVESTAMINE**
- 9.11.2.1** Ametlike tulemusi arvestatakse igal rajal iga seeria 25 märgi kohta (Duubel Trapis 25 paaris-märki meestele ja 20 paarismärki naistele)
- 9.11.2.2** ISSF poolt kontrollitavatel võistlustel peab individuaalseid tulemusi igal rajal pidama kaks (2) erinevat isikut, kelleks on abikohtunikud, keda kasutatakse küljekohtunikena.
- 9.11.2.2.1** Üks neist peab peale igat lasku kandma lasu tulemuse ametiikule tulemuste kaardile.
- 9.11.2.2.2** Teine peab kandma tulemused käsitsi nähtavale tulemuste demonratsioonitahvile. Välja



arvatud radadel, kus on kasutusel elektroonilised avalikud tulemuste demonratsioonitahvlid, mida hooldab kohtunik (vaata: **reeglid 9.11.3.1 ja 9.11.3.2**).

- 9.11.3 Demonratsioonitahvlid**
- 9.11.3.1 Rajad (väljakud) elektrooniliste demonratsioonitahvlitega**
- 9.11.3.1.1** Kohtunik peab kontrollima elektroonilise demonratsioonitahvli kasutamist:
- 9.11.3.1.1.1** kaks (2) või kolm (3) muud isikut peavad olema nimetatud abikohtunikeks alljärgnevas:
- 9.11.3.1.1.1.2** esimene neist, kes tavaliselt nimetatakse abikohtunikuks peab asuma sobivas kohas laskejoone taga, et hoolitseda tagajärgede kandmise eest ametliikku protokolli (tulemuste kaardile);
- 9.11.3.1.1.1.3** teine, kes samuti nimetatakse abikohtunikuks, peab asuma elektroonilise demonratsioonitahvli kõrval ja tegutsema kui küljekohtunik ning olema veendunud, et õige tulemus tahvlile ilmub ning informeerima kohtuniku viivitamatult kui tahvlile ilmub vale tulemus.
- 9.11.3.2 Elektrooniline demonratsioonitahvel**
- 9.11.3.2.1** Juhul kui elektroonilisele demonratsioonitahvlile ükskõik millises laskmise staadiumis seeria ajal ilmub vale tulemus, peab kohtunik laskmise peatama ja minimaalse aja jooksul võtma kasutusele abinõud õige tulemuse märkimiseks tahvlile.
- 9.11.3.2.2** Kui mingil põhjusel pole see võimalik tuleb tegutseda alljärgnevalt:
- 9.11.3.2.2.1** ametlik tulemuste märkimise protokoll (tulemuste kaart) tuleb üle kontrollida sellel ajal kui vale tagajärg ilmub elektroonilisele demonratsioonitahvlile;
- 9.11.3.2.2.2** seejärel, kui võimalik, kantakse tagajärg kiiresti käsitsi hooldatavale demonratsioonitahvlile, kus tulemused märgitakse kuni tekkinud veani ja jätkatakse seeriat (vaata: **reegel 9.14.3.2, 9.15.3.2, 9.16.6.3 või 9.17.6.3**)
- 9.11.3.2.3** Kui pole võimalik kasutada käsitsi hooldatavat demonratsioonitahvli, siis koostatakse teine tulemuste protokoll (tulemuste kaart), kantakse sinna kõik senised tulemused ja seeriat jätkatakse selle teise kaardiga, mida kontrollib peakohtuniku poolt nimetatud kvalifitseeritud isik.
- 9.11.3.2.4** Kui nendes kahes kaardis tekivad tulemuste erinevused, antakse eelistus tulemustekaardile, mida peetakse peakohtuniku poolt nimetatud kvalifitseeritud isiku kontrolli all.
- 9.11.3.3 Laskerajad käsitsi hooldatavate demonratsioonitahvlitega**
- 9.11.3.3.1** Määrata tuleb kolm (3) isikut kes tegutsevad abikohtunikenä alljärgnevalt:
- 9.11.3.3.1.1** esimene neist peab asuma laskejoone taga, et pidevalt täita ametliikku tulemuste kaarti (protokolli);
- 9.11.3.3.1.2** teine peab täitma küljekohtuniku ülesandeid aga samas ka käsitsi hooldatavat demonratsioonitahvli pidama;
- 9.11.3.3.1.3** kolmas peab tegutsema kui küljekohtunik käsitsi hooldatava demonratsioonitahvli vastasküljel ja jälgima, et tulemused korrektselt tabloole märgitakse.
- 9.11.3.4** Kõik tulemuste fikseerijad peavad tegutsema iseseisvalt ja märkima tulemuse kas tahvlile või protokolli (tulemuste kaardile) vastavalt kohtuniku poolt tehtud otsusele lasu väärtuse kohta.
- 9.11.3.4.1** Peale iga seeria lõppu võrreldakse tagajärgi ja õiged seeria lõpptulemused fikseeritakse ametlikus tulemuste protokollis enne kui need saadetakse klassifikatsioonitalitusse.
- 9.11.3.5** Kui märgitud tulemustes on erinevused jääb prevalveeruma suurel tagajärgede demonratsioonitahvli olev tulemus.
- 9.11.4 TAGAJÄRGEDE LEGALISEERIMINE**
- 9.11.4.1** Peale seeria lõpetamist, tulemuste kontrollimist ja kohtuniku poolt häälekalt tulemuste väljahõikamist, peavad kõik laskurid ja kohtunik tagajärgede kaardi alla kirjutama ja see tuleb kiiresti saata klassifikatsioonitalitusse.
- 9.11.4.2** Kui laskur lahkub rajalt, jättes oma allkirja tagajärgede kaardile andmata, kaotab ta kõik õigused protesti esitamiseks.
- 9.11.5 VÕISTLUSTE TAGAJÄRJED**



- 9.11.5.1 Individuaalsed harjutused**
- 9.11.5.1.1 Iga laskuri iga seeria tagajärg tuleb täpselt fikseerida ametlikul tagajärgede kaardil.
- 9.11.5.1.2 Harjutuse lõppedes tuleb iga laskuri kvalifikatsioonivõistluste, finaali kui ka ümberlaskmiste tabatud märkide kogusumma fikseerida ja saadud tulemused vähenevas järjekorras fikseerida (**ÜMBERLASKMISED vaata reeglid 9.12.1 – 9.12.3**)
- 9.11.5.2 Võistkondlikud harjutused**
- 9.11.5.2.1 Iga võistkonna liikme tulemus tuleb üles märkida ja iga võistkonna iga liikme iga kvalifikatsioonivõistluste iga seeria tabatud märkide arv summeerida ning võistkonna kogu tulemus vähenevas järjekorras fikseerida (**ÜMBERLASKMISED vaata reeglid 9.12.4**).
- 9.11.5.3 Võistluste ametlik lõpuprotokoll peab sisaldama alljärgnevat:
- 9.11.5.3.1 iga seeria tulemus kvalifikatsioonivõistlustel;
- 9.11.5.3.2 kõikide seeriade summa kvalifikatsioonivõistlustel;
- 9.11.5.3.3 finaalis saavutatud tulemus;
- 9.11.5.3.4 seeriade summa kvalifikatsioonivõistlustel + finaalis saavutatud tulemus (kui toimus)
- 9.11.5.3.5 Kõigi ümberlaskmiste tulemused. Kuid seda ei summerita eelnevale.
- 9.12.0 VÕRDSSED TULEMUSED JA ÜMBERLASKMISED**
- 9.12.1 VÕISTLUSED FINAALIDEGA**
- 9.12.1.1 Võrdsed tulemused Olümpiamängudel meeste ja naistele (määratletud art. 3.2 Üldmäärustik) ja muudel finaalidega võistlustel lahendatakse kooskõlas alljärgnevat reeglitega.
- 9.12.1.2 Võrdsed tulemused enne Finaale**
- 9.12.1.2.1 Kui peale kvalifikatsioonivõistlust on võrdsed tulemused esimese kuue (6) laskuri hulgas, lahendatakse nende laskmisjärjekord finaalis laskmiseks; kasutada tuleb **“tagant ette”** reeglit (vaata: **reegel 9.12.2**).
- 9.12.1.3 Kui võrdsus kooskõlas **“tagant ette”** reeglitega (vaata: **reegel 9.12.2**) ei anna lahendust näiteks kaks või enam laskurit omavad perfektset (näit: 125/125) tulemus, peab Žürii nende laskmise järjekorra finaalsiks lahendama loosimise teel.
- 9.12.1.4 Kui selliseid laskureid on rohkem kui kuus (6) kõlblikku finaalsiks, kuna neil on võrdsus, näit: rohkem võrdsed laskureid, kui finaalkohti, tuleb selline võrdsus lahendada ümberlaskmisega, vastavalt **reeglitele 9.12.5 ja – 9.12.6**. (Trap), **9.12.7** (Automaat Trap), **9.12.8** (Duubel Trap), või **9.12.9** (Skeet).
- 9.12.1.5 Igal juhul tuleb võrdsus enne Finaali lahendada mitte Finaali toimumise väljakul.
- 9.12.1.6 Peale ümberlaskmist, mille põhjal määratakse kuus (6) finaalis osalejat, järjestatakse kõigi nende laskurite tulemuste põhjal, kes osalesid ümberlaskmises. Nende laskurite kohad, kes ümberlaskmise tulemusel finaali ei pääsenud määratakse kooskõlas **“tagant ette”** reeglitega (**vaata: reegel 9.12.2**)
- 9.12.1.7 Individuaalset tulemuste järjekorda seitsmendale (7.) kohale ja tahapoole ei määratleta ümberlaskmisega (**vaata: reegel 9.12.1.6**), vaid see tuleb reastada kooskõlas kvalifikatsiooni võistluste tulemustele. Kui kaks (2) või enam laskurit omavad samaväärset tulemust peab lahendama järjestuse **“tagant ette”** reeglina.
- 9.12.1.8 Võrdsed tulemused peale Finaale**
- 9.12.1.8.1 Kõik võrdsed tulemused esimesele kuuetele (6.) kohale peale finaale tuleb lahendada ümberlaskmisega alljärgnevalt:
- 9.12.1.8.1.1 stardijärjekord tuleb Žüriil määratleda loosimise teel;
- 9.12.1.8.1.2 kui mitu laskurit osaleb ümberlaskmises, enam kui ühele kohale, näiteks: kaks võrdset (2. ja 3.) - teisele kohale, ja kaks (5. ja 6.) – viiendale kohale, peavad nad sooritama ümberlaskmise sellel samal väljakul (rajal) et selgitada individuaalsed kohad;
- 9.12.1.8.1.3 ümberlaskmise sooritavad esimesena pretendendid madalamatele kohtadele, seejärel -



- kõrgematele jne. kuni kõik kohad saavad määratletud.
- 9.12.1.8.1.3.1** Kuid kui neljal (4) või enamal laskuril on sama tulemus ja nad pretendeerivad enam kui ühele (1.) kohale, (näiteks neli (4) laskurit, kes pretendeerivad 2., 3., 4., 6. kohale) ja kaks (2) või enam laskurit neist tegid neile väljastatud märgi (märkide) sooritamisel mõõdalasu peavad nad vabastama laskekoha ja ootama avatud relvaga kohal mille näitab kohtunik.
- 9.12.1.8.1.4** Teised laskurid jätkavad ümberlaskmist kõrgemale kohale kuni paremusjärjestus on selgunud.
- 9.12.1.8.1.5** Alles siis kui see ümberlaskmine on lõppenud, viiakse läbi järgmine ümberlaskmine madalamatele kohtadele nende laskurite vahel, kes on ootamas.
- 9.12.1.8.1.6** Vajadusel seda protseduuri jätkatakse, et selgitada kõik vajalikud kohad.
- 9.12.1.8.1.7** Juhul kui üks (1) laskur ümberlaskmise grupis võidab selle, peab tema saama grupis kõrgema koha ja ta lahkub väljakult, jättes ülejäänud laskurid jätkama ümberlaskmist kuni kõik kohad on selgitatud.
- 9.12.1.9** Iga laskur, kes ei ilmu ettenähtud kohale ja kes pole valmis laskmiseks ametlikult kuulutatud ajal ei pääse osalema ümberlaskmisel ja temale arvestatakse ümberlaskmise ja finaali tulemuseks kõige madalam koht kvalifikatsioonivõistlustel näidatud tulemuse põhjal.
- 9.12.1.10** **Olümpiamängude kvoodid (Litsentsid)**
- 9.12.1.10.1** Kui kaks või enam laskurit omavad võrdset tulemust olümpia kvootidele (Litsentside) laskmisel ehk hankimisel, määratletakse paremus vastavalt reeglitele **9.12.1.6 ja 9.12.1.7.**
- 9.12.2** **REEGEL "TAGANT ETTE"**
- 9.12.2.1** Kõikide võrdsete tulemuste lahendamisel peab kasutama alljärgnevat meetodeid:
- 9.12.2.1.1** tuleb arvestada viimase 25. märgist koosneva seeria tulemust (Duubel Trapis 25 paarismärki meestele ja 20 paarismärki naistele).
Võitjaks osutub selles seerias kõrgeima tulemuse saavutanud laskur.
- 9.12.2.1.2** juhul kui see ei selgitanud võrdsust arvestatakse sellele seeriale eelnevaseeria tulemust ja kui ka see ei anna lahendust, siis omakorda sellest seeriast eelneva seeria tulemust jne.
- 9.12.2.1.3** Kui kõik seeriad on võrdsed, langetatakse paremuse kohta otsus, lugedes tabatud märke, alustades esimesest lasust viimases seerias (vajadusel eelviimases jne.) kuni esimese "null" (0) ehk "MÕÕDA" lasuni. Laskur kellel on enam tabamusi kuni esimese nullini saab kõrgema koha.
- 9.12.3** **VÕISTLUSED ILMA FINAALIDETA**
- 9.12.3.1** **Individaalne võrdsus**
- 9.12.3.1.1** Võrdsus mitte-olümpia harjutustes ja aladel ning muudel võistlustel kus ei toimu finaale lahendatakse alljärgnevalt.
- 9.12.3.2** **Võrdsus perfektse (absoluutse) tulemuse puhul**
- 9.12.3.2.1** Seda võrdsust ei lahendata ja esikoht jagatakse sama tulemusega. Järgmine koht nummerdatakse ümber. Perekonnanimed peab protokolli märkima kooskõlas Ladina alfaabediga.
- 9.12.3.3** **Võrdsete tagajärgede lahendamine esimese kuue (6.) koha puhul**
- 9.12.3.3.1** See tuleb lahendada ümberlaskmisega.
- 9.12.3.3.1.1** Stardijärjekord määratakse loosimise teel Žürii poolt;
- 9.12.3.3.1.2** kui mitu laskurit osaleb ümberlaskmises, enam kui ühele kohale, näiteks: kaks võrdset (2. ja 3.) - teisele kohale ja kaks (5. ja 6.) – viiendale kohale, peavad nad sooritama ümberlaskmise sellel samal väljakul (rajal) et selgitada individuaalsed kohad;
- 9.12.3.3.1.3** võrdsus madalamatele kohtadele lahendatakse esimesena, seejärel tulemuste järgi kõrgemad ja nii edasi kuni kõik võrdsused on lahendatud (kuid **vaata reegleid 9.12.1.8.1.3.1 kuni 9.12.1.8.1.7**). Kõik võrdseid tagajärgi omanud laskurid järjestatakse kooskõlas tulemusega mida nad näitasid ümberlaskmisel.
- 9.12.3.4** **Võrdsete tagajärgede lahendamine 7. koht ja allapoole**



- 9.12.3.4.1 Individuaalselt võrdseid tulemusi 7-le kohale ja allapoole ümberlaskmisega ei määratleta. Need järjestatakse kooskõlas **“tagant ette”** reeglitega (vaata: **reegel 9.12.2**)
- 9.12.4 **VÕRDESED VÕISTKONDLIKUD TULEMUSED**
- 9.12.4.1 Kui kaks (2) või enam võistkonda omavad sama tulemust, peab paremusjärjestuse selgitama võistkondade liikmete viimase seeria tulemuste summa põhjal, seejärel eelviimase jne. kuni võrdsus on lahendatud.
- 9.12.5 **ÜMBERLASKMISED**
- 9.12.5.1 **Enne “Finaale”**
- 9.12.5.1.1 Ümberlaskmised enne Finaale peab sooritama standardmärkidele.
- 9.12.5.2 **Peale “Finaale”**
- 9.12.5.2.1 Ümberlaskmised peale Finaale peab sooritama värvilise pulbriga “tolmu” märkidele.
- 9.12.5.3 **Stardiajad**
- 9.12.5.3.1 Ümberlaskmised enne Finaale peavad algama maksimaalselt kolmkümmend (30) minutit peale põhilaskmiste lõppemist (**vaata: reegel 9.12.5.4 ja 9.12.5.5**).
- 9.12.5.3.2 Kui ümberlaskmiste aega pole varem selgeks määratud, peavad laskurid ise või a läbi võistkonna esindaja jääma kontakti Žüriiga, et olla laskmiseks valmis, puhuks kui ümberlaskmine välja kuulutatakse.
- 9.12.5.3.3 Ümberlaskmised peale finaali peavad algama kohe peale finaali lõppemist.
- 9.12.5.4 Kõik laskurid, kes ei ilmu ettenähtud kohale ja pole valmis laskmiseks ametlikult kuulutatud stardiajal, ümberlaskmisele ei lubata. Neile antakse kasutades kvalifikatsiooni tulemust kõige madalam ümberlaskmise koht.
- 9.12.5.5 **Ettevalmistusaeg ümberlaskmistel**
- 9.12.5.5.1 Peale kohtuniku käsklust **“START”** või peale eelmise laskuri lasku korrapärasele märgile, peab laskur kahekümne (20) sekundi jooksul võtma stardiasendi, laadima relva ja küsima märki või dubleed.
- 9.12.5.5.2 Kui selle ajalimiidi sisse ei mahu, kasutatakse trahvi määramist vastavalt **reeglile 9.13.3.4.1.2**.
- 9.12.6 **ÜMBERLASKMISED KAEVIKRAJAL (TRAPIS)**
- 9.12.6.1 Kõik võrdsete tulemustega laskurid rivistuvad üksteise järel stardiks laskekohalt nr 1 ja lasevad korrapärase märgi, järjekorras mille on määranud Žürii loosimisega.
- 9.12.6.2 **Ohutusalane märkus:** Laskur ei tohi asetada padrunit rauda / salve enne kui ta on asunud laskekohale ja teinud ettevalmistused laskmiseks.
- 9.12.6.3 Esimesele laskurile tuleb alati enne tema laskmise algust näidata igal laskekohal märki mille pihta ta hakkab laskma. Iga järgmine ümberlaskmises osalev laskur peab saama märgi samast heitemasinast.
- 9.12.6.4 Peale seda kui kohtunik annab käskluse **“START”** peab esimene laskur laadima relva ainult ühe (1) padrunit ja laskma märki. Seejärel peab ta lahkuma laskekohalt ja minema järgmise laskekoha juurde seistes **minimaalselt 1 meetri kaugusel sellest**. Ülejäanud laskurid, kes pole veel lasknud sellelt kohalt võtavad sisse koha esimese laskuri selja taga.
- 9.12.6.4.1 Kõik laskurid kes jäävad jätkama ümberlaskmist peavad toimima samuti.
- 9.12.6.4.2 Esimene laskur ei või minna enne laskekohale kui kohtunik on andnud käskluse **“START”**.
- 9.12.6.5 Kui laskur laadis relva kahe (2) padrunit ja laskis teise lasu peab märgi deklareerima **“MÕÖDA”**, vaatamata sellele millise lasuga ta tabas.
- 9.12.6.6 Laskur(id) kes tegid mõõdalasu vastavalt laskekohalt loetakse kaotajaks ja ta (nad) peab (peavad) lahkuma laskerajalt.
- 9.12.6.7 Kõik laskurid kes jätkavad ümberlaskmist peavad liikuma edasi järgmisele laskekohale ja jätkama kuni on saavutatud ümberlaskmise eesmärk.
- 9.12.7 **ÜMBERLASKMISED AUTOMAAT TRAPIS**



Vaata: reeglid 9.12.7 kuni 9.12.7.7 originaaltekstist inglise keeles

- 9.12.8 ÜMBERLASKMISED DUUBEL TRAPIS**
- 9.12.8.1** Kõik võrdsete tulemustega laskurid rivistuvad üksteise järel stardiks laskekohalt nr 1 ja lasevad korrapärase paarismärgi, järjekorras mille on määranud Žürii loosimisega.
- 9.12.8.2 Ohutusala märkus:** Laskur ei tohi asetada padrunit rauda / salve enne kui ta on asunud laskekohale ja teinud ettevalmistused laskmiseks.
- 9.12.8.3** Ainult laskekohal nr 1 peab laskuritele näitama ühte (1) korrapärast paarismärki (duublit) enne seda kui esimene laskur alustab ümberlaskmist.
- 9.12.8.4** Peale seda kui kohtunik annab käskluse "START" peab esimene laskur laadima ja laskma paarismärki (duublit). Seejärel peab ta lahkuma laskekohalt ja minema järgmise laskekoha juurde, seistes **minimaalselt 1 meetri kaugusel sellest**. Ülejäänud laskurid, kes pole veel lasknud sellelt kohalt võtavad sisse koha esimese laskuri selja taga.
- 9.12.8.4.1** Kõik ülejäänud laskurid peavad tegutsema samuti.
- 9.12.8.4.2** Esimene laskur ei tohi astuda laskekohale enne kohtuniku käsklust "START".
- 9.12.8.5** Laskur(id) kes vastaval (proportsionaalsel) laskekohal teevad enam möödalaske on kaotajad ja peavad lahkuma.
- 9.12.8.6** Seda toimingut jätkatakse kuni kõik võrdsused on lahendatud.
- 9.12.9 ÜMBERLASKMISED KAARRAJAL (SKEET)**
- 9.12.9.1** Enne ümberlaskmise alustamist peab esimene laskur koheselt võtma koha sisse laskekohal nr.4 ja temale näidata ühte (1) korrapärast paarismärki (dubleed).
- 9.12.9.2** Kõik ümberlaskmises osalevad laskurid sooritavad üksteise järel lasud laskekohalt nr. 4. Laskejärjekorra määrab Žürii loosimise teel.
- 9.12.9.2.1 Ohutusala märkus:** Laskur ei tohi asetada padrunit rauda / salve enne kui ta on asunud laskekohale ja teinud ettevalmistused laskmiseks.
- 9.12.9.3** Peale kohtuniku käskluse "START" peab esimene laskur liikuma laskekohale, laadima relva ja sooritama lasud korrapärasele dubleele (kõrge/madal). Seejärel peab ta lahkuma laskekohalt ja minema laskurite, kes pole veel laskmist sooritanud, selja taha (rivi lõppu).
- 9.12.9.3.1** Kõik ümberlaskmises osalevad laskurid peavad tegutsema analoogiliselt eelnevaga.
- 9.12.9.4** Laskur(id) kes on teinud enim möödalaske märgist peale igat dubleed on kaotajad ja peavad lahkuma.
- 9.12.9.5** Kõik laskurid kes jätkavad ümberlaskmist peavad jääma väljakule ja esimene laskur peab võtma koha sisse laskekohal, laadima relva ja sooritama lasud dubleele (paarismärgile) lastes märke vastupidises järjekorras (madal/kõrge). Seejärel peab ta lahkuma laskekohalt ja minema laskurite, kes pole veel laskmist sooritanud, selja taha (rivi lõppu).
- 9.12.9.5.1** Kõik ümberlaskmises osalevad laskurid peavad tegutsema analoogiliselt eelnevaga.
- 9.12.9.6** Kui peaksid tekkima lahendamatud võrdsused, peab ümberlaskmist jätkama laskude sooritamisega vaheldumisi dubleedele (kõrge/madal ja madal/kõrge) kuni tulemused on selgunud.
- 9.13.0 REEGLITE RIKKUMISED, TRAHVID, PROTESTID JA APELLEERIMISED**
- 9.13.1 Reeglite rikkumine**
- 9.13.1.1** Žürii, peakohtunik ja kohtunikud otsustavad põhiliselt kolme (3) peamiste reeglite üleastumise või rikkumise üle:
- 9.13.1.1.1** "Avalikud" - ilmselged;
- 9.13.1.1.2** "Tehnilised" – tähtsusetud reeglite rikkumised;
- 9.13.1.1.3** "Varjatud" – ettekavatsetud või väga tõsised reeglite rikkumised või ohutusalsed eksimused.
- 9.13.1.2** Žürii on vastutav reeglite rikkumiste läbivaatamise ja karistamisotsuste rangusastme määramise



eest kõigi teatud rikkumiste puhul, lisaks neile mis määratakse automaatselt lähtuvalt käesolevatest reeglitest.

- 9.13.2 “HOIATUS”, “MAHAARVAMINE” ja “DISKVALIFITSEERIMINE”**
- 9.13.2.1** Igal neist kaartidest on mõõdud orienteeruvalt 70 x 100 mm ja neile kaartidele on märgitud vastavalt sõna “Hoiatus”, “Mahaarvamine” või “Diskvalifitseerimine”.
- 9.13.2.2** Kui mõnda neist kaartidest näidatakse peab seda tegema koos käsklusega “Hoiatus”, “Mahaarvamine” või “Diskvalifitseerimine”, mida peab tegema maneeris mis ei luba rikkujal teisitimõtlemit.
- 9.13.2.3** Ei ole vajadust näidata “Hoiatus” kaarti enne kaardi “Mahaarvamine” või “Diskvalifitseerimine” näitamist.
- 9.13.3 “HOIATUS” (KOLLANE KAART)**
- 9.13.3.1 “Avalikud” rikkumised**
- 9.13.3.1.1** Reeglite järgi on “avalik” rikkumine selline nagu:
- 9.13.3.1.1.1** laskuri riietuse mittevastavus reeglitele;
- 9.13.3.1.1.2** põhjendamatu laskmise katkestamine;
- 9.13.3.1.1.3** treeneri ja laskuri suhtlemine seeria laskmise ajal;
- 9.13.3.1.1.4** lubamatult pealetükkiv tungimine võistlusareenile (väljakule);
- 9.13.3.1.1.5** ebasportlik käitumine;
- 9.13.3.1.1.6** ettekatsetatud reeglitest kõrvalehiilimine (rikkumine)
- 9.13.3.1.1.7** lgasugune muu insident, mis eeldab vajadust hoiatust teha.
- 9.13.3.1.2** HOIATUSE (KOLLANE KAART) näitamise korral fikseeritakse see Žüri liikme, peakohtuniku või kohtuniku poolt tulemuste kaardil ja esmakordsel näitamisel selliselt, et laskur, treener või võistkonna esindaja saab võimaluse seda rikkumist kõrvaldada.
- 9.13.3.2** Kui laskur ei kõrvalda osutatud viga ettenähtud aja jooksul, rakendatakse karistusi vastavalt reeglitele **9.13.4 MAHAARVAMINE** või **9.13.5 DISKVALIFITSEERIMINE**.
- 9.13.3.3** Treeneri või võistkonna esindaja poolt teistkordsel reeglite rikkumisel võib Žüri paluda sellel isikul lahkumist laskerajalt seeria jätkamiseks, ja laskur võib saada karistatud vastavalt reeglitele **9.13.4 MAHAARVAMINE** või **9.13.5 DISKVALIFITSEERIMINE**.
- 9.13.3.4 “Tehnilised” rikkumised**
- 9.13.3.4.1 “Tehnilisteks” rikkumisteks seeria laskmise ajal loetakse:**
- 9.13.3.4.1.1** jalgade vale asend laskekohal;
- 9.13.3.4.1.2** ajalimiidi ületamine lasu sooritamisel;
- 9.13.3.4.1.3** kaarrajal (Skeet), pole laskuri asend VALMIS vastavuses reegluga 9.17.10;
- 9.13.3.4.1.4** kaarrajal (Skeet), välja arvatud laskekohal nr 8, avab laskur relva samalt laskelohalt kahe (2) üksiklasu sooritamise vahel;
- 9.13.3.4.1.5** järgimine või ilma laskmiseta relvaga viitamine “aeglase” või “kiire” märgi väljalaskmisel.
- 9.13.3.4.1.6** Ametlik “HOIATUS” (KOLLANE KAART), mis fikseeritakse tulemuste kaardile, näidatakse kohtuniku poolt iga rikkumise korral;
- 9.13.3.4.1.7** Kõik järelused mida teeb kohtunik (ROHELINE KAART) iga teistkordse või järgneva rikkumise korral tuleb märkida kohtuniku poolt tulemuste kaardile, enne kui see saadetakse klassifikatsiooni talitusse.
- 9.13.4 MAHAARVAMINE (ROHELINE KAART)**
- 9.13.4.1** Märkide tabamuste mahaarvamine muude rikkumiste korral määratakse vähemalt kaks (2), Žüri liikme poolt ja peavad olema tehtud seeriast mille ajal rikkumine toimus.
- 9.13.4.2** Ühe (1) märgi mahaarvamine tehakse igal alljärgneval juhul:
- 9.13.4.2.1** teise laskuri segamine ebasportlikul moel;
- 9.13.4.2.2** kohtuniku assistendi (abikohtuniku) ülesannete täitmisele mitteilmumine või oma kohale



- asendaja mitte kindlustamine;
juhul kui küsitakse ja ta toimunud intsidendi kohta teadlikult ja ettekuulutatult vale infot annab.
- 9.13.4.2.3**
- 9.13.4.3** **Lõpetamata seeria**
- 9.13.4.3.1** Juhul kui laskur lahkub rajalt (väljakult) kohtunikult luba küsimata, lõpetamata seejuures oma seeriat peab Žürii enamus ilma kohtunikult arvamust (luba) küsimata võtma vastu otsuse kõigi laskmata jäänud märkide mahaarvamise kohta.
- 9.13.4.4** **Puuduv laskur**
- 9.13.4.4.1** Kui laskur ei ilmu väljakule (rajale) kui tema kohalolekut tulemuste kaardi kontrollitakse, peab kohtunik valjult hüüdma laskuri nime ja Bib (stardi) numbrit kolm (3) korda ühe (1) minuti jooksul. Kui laskur selle minuti lõppedes pole ilmunud, peab kohtunik selle laskuri valjult kuulutama kui **“PUUDUJA”**.
- 9.13.4.5** Sellest momendist alates kui laskur on kuulutatud kui **“PUUDUJA”**, ei lubata teda enam liituda selle seeria sooritajatega ja seeria lastakse ilma temata.
- 9.13.4.6** **“Katkestatud” seeria**
- 9.13.4.6.1** Laskur kes oli kuulutatud kui **“PUUDUJA”** peab ilmuma isiklikult Peakohtuniku juurde enne kui tema grupp on lõpetanud seeria kuhu ta hilines ning paluma luba sooritada see vahelejäädud seeria tagant järele. Hoolimatus selles küsimuses võib viia võistlustelt diskvalifitseerimiseni.
- 9.13.4.6.2** Laskur saab seejärel võimaluse lasta vahelejäädud seeria ajal ja väljakul mille määrab Peakohtunik, kuid tema selle seeria tulemusest arvatakse maha kolm (3) märki (kuid vaata reeglit 9.13.4.7.1)
- 9.13.4.7** **Erakorralised asjaolud**
- 9.13.4.7.1** Kui laskur saabus hilinemisega võistlustele ja on võimalik tõendada, et olukord väljus tema kontrolli alt, peab Žürii alati kui see on võimalik andma laskurile võimaluse osaleda mittetäieliku laskmise programmiga. Sel juhul otsustab Peakohtunik millal ja millisel rajal laskur osaleb ning karistust ei määrata.
- 9.13.5** **DISKVALIFITSEERIMINE (PUNANE KAART)**
- 9.13.5.1** Diskvalifitseerimise otsuse saab vastu võtta Žürii häälte enamusega.
- 9.13.5.2** Laskuri diskvalifitseerimine (või treenerit või võistkonna esindajat eemaldada võistluspaigalt) võib kui:
- 9.13.5.2.1** tõsise ohutusreeglite rikkumise korral;
- 9.13.5.2.2** riskantse relva käsitlemise korral (põhjuseks võivad olla ka korduvad juhuslikud lasud);
- 9.13.5.2.3** laetud relva käsitlemine peale seda kui on kõlanud käsklus **“STOP”**;
- 9.13.5.2.4** tegevuse kordumine, mis juba olid hoiatuse aluseks;
- 9.13.5.2.5** teadlik padrunite kasutamine millised pole kooskõlas ISSF määrustikuga;
- 9.13.5.2.6** teadlik mõne võistkonna või võistluste ametiisiku solvamine;
- 9.13.5.2.7** korduv mitteosalemine abikohtuniku ülesannete täitmisel;
- 9.13.5.2.8** ettekuulutatud vahelejäädud seeria mittesooritamine;
- 9.13.5.2.9** teadlik ja tahtlik vale informatsiooni andmine ja tõsiste faktide varjamine;
- 9.13.5.2.10** ettekuulutatud reeglite rikkumiste varjamine.
- 9.13.6.3** **DISKVALIFITSEERIMINE FINAALIDES**
- 9.13.6.3.1** Kui laskur on diskvalifitseeritud finaalis ükskõik millistel põhjustel arvestatakse talle viimane koht finaalis ja tema tulemuseks protokollis jääb kvalifikatsioonis näidatud tulemus.
- 9.13.7** **PROTESTI DOKUMENTATSIOON**
- 9.13.7.1** Orgkomitee peab ette valmistama **paljundatud vormid** vajaduse korral esitatavate protestide jaoks (koopiad Lisast “P” art. 3.12.3.7)
- 9.13.7.2** Kooptad kõigist protestide ja apelleerimiste kohta tehtud otsustest peab Orgkomitee või



Tehniline Delefaat saatma ISSF Peasekretärile koos Finaal Raportiga ja ametlike võistlus protokollidega, mis antakse edasi ISSF Tehnilisele Komiteele läbivaatamisele.

9.13.7.3

PROTESTI MAKSUD

9.13.7.3.1

Protestid: 25 USD või ekvivalent kohalikus valuutas.

9.13.7.3.2

Apelleerimised: 50 USD või ekvivalent kohalikus valuutas.

9.13.7.3.3

Maksu on võimalik tagasi saada, kui protest / apellatsioon laheneb teie kasuks, vastasel juhul võib ta jääda Orgkomiteele.

9.13.8

ÕIGUS PROTESTIDA

9.13.8.1

Iga laskuril või võistkonna esindajal on õigus esitada protesti olukorra kohta võistluste läbiviimisel, otsuste või tegevuse kohta otsekoheselt ja suuliselt tulejone kohtunikule või Žüriilikmele. Protestida võib alljärgnevates küsimustes:

9.13.8.1.1

kui võistluste läbiviimisel pole täidetud ISSF põhikirja ja määrustikku;

9.13.8.1.2

kui võistluste programmi pole jälgitud;

9.13.8.1.3

kui laskur ei ole rahul mõne võistluste ametiisiku või kohtuniku otsuse või tegevusega (välja arvatud ainult juhtumid kohtuniku otsustes "TABATUD" või "MÕÖDA" märkide kohta mille pihta laskur laske sooritas);

9.13.8.1.4

kui laskurit häiris või takistas;

9.13.8.1.4.1

mõni teine laskur;

9.13.8.1.4.2

võistluste ametiisik;

9.13.8.1.4.3

pealtvaatajad;

9.13.8.1.4.4

meedia;

9.13.8.1.4.5

muu isik või asi

9.13.9

KOHTUNIKU OTSUSEGA MITTENÕUSTUMINE

9.13.9.1

Laskuri tegevus

9.13.9.1.1

Kui laskur ei ole rahul Kohtuniku otsusega seoses teatud märgiga, peab ta sellest märku andma koheselt enne järgmise märgi laskmist, tõstes üles oma relvast vaba käe ja suuliselt väljendama "PROTEST".

9.13.9.1.2

Seejärel peab Kohtunik koheselt katkestama laskmise ja kuulama ära Abikohtunike arvamused, et võtta vastu otsus.

9.13.9.2

Võistkonna esindaja tegevus

9.13.9.2.1

Kui laskur või võistkonna esindaja ei nõustu Kohtuniku lõppotsusega, välja arvatud "TABATUD" (HIT), "MÕÖDA" (LOST) või "EBAKORRAPÄRANE" (IRREGULAR) märgid, ei saa katkestada laskmist, vaid juhtima kohtunikule tähelepanu, kes võib kirjutada antud laskuri lasketulemuste kaardile, et laskur jätkuvalt protestib.

9.13.9.2.2

Seda protesti peab käsitlema Žürii.

9.13.10

VÕISTLUSTE AMETIISIKUTE TEGEVUS PEALE PROTESTI SAAMIST

9.13.10.1

Orgkomitee esindajad, kohtunikud ja Žürii liikmed peavad suulisele protestile koheselt reageerima. Nad võivad küsimuse lahendamiseks viivitamatult midagi ette võtta või anda küsimuse lahendamiseks Žürii täiskogule. Viimasel juhul, võib kohtunik või Žürii liige peatada ajutiselt laskmise, kui see osutub vajalikuks.

9.13.11

PROTESTIDE ESITAMINE ŽÜRIILE

9.13.11.1

Proteste võib Žüriile esitada suuliselt või kirjalikult. Kirjaliku protesti esitamisel peab maksma ettenähtud protesti maksu vastavalt reeglitele 9.13.7.3.1 – 9.13.7.3.3.

9.13.11.2

Kui mõni laskur või võistkonna esindaja pole nõus tegevusega või otsusega, mis võeti ette peale tema suulist protesti, võib esitada kirjaliku protesti Žüriile.

9.13.11.3

Iga laskur või võistkonna esindaja võib anda kirjaliku protesti ka ilma suulist protesti esitamata.

9.13.11.4

Kõigile kirjalikele protestidele tuleb lahendada mitte hiljem kui kolmkümmend (30) minutit pärast



- selle seeria lõppemist milles küsimus esile kerkis.
- 9.13.11.5 Kirjalike protestide kohta peab otsuse tegema **Žürii enamushällega.**
- 9.13.12 **Apellatsioonid**
Juhul kui **Žürii otsusega ei nõustuta**, võib küsimuse lahendamiseks edasi kaevata Apellatsioonizürile. See apellatsioon peab olema esitatud võistkonna esindaja või teda asendava isiku poolt, kuid mitte hiljem kui üks (1) tund pärast seda kui on avalikustatud Žürii otsus. Erijuhtumite puhul võib apellatsiooni sisse anda kuni 24 tundi pärast Žürii otsust. Sel juhul võib edasi lükkuda autasustamise tseremoonia seoses apellatsiooniga.
- 9.13.12.1 **Apellatsioonizürii otsus on lõplik.** Trahvi võidakse väendada või suurendada.
- 9.14.0 **TRAPI (Kaevikraja) VÕISTLUSREEGLID**
- 9.14.1 **SEERIATE LÄBIVIIMINE KAEVIKRAJA (TRAP) VÕISTLUSTEL**
- 9.14.1.1 Laskegrupi liikmed koos küllaldase laskemoonaga ja kogu seeria laskmiseks vajaliku varustusega võtavad igaüks kohad sisse väljaku laskekohtadel, vastavalt tulemuste kaardil olevale järjekorrale. (**vaata: reegel 6.3.19.5**)
- 9.14.1.2 Kuues laskur peab võtma koha sisse selleks märgitud alal laskekohta nr 1 taga, olles valmis sealt liikuma laskekohale nr 1 kohe kui esimene laskur on sooritanud oma lasu korrapärasele märgile ja selle lasu tulemus on teada.
- 9.14.1.3 Kui kõik ettevalmistavad tegevused on sooritatud (kontrollitud nimed, numbrid, abikohtunikud, sooritatud testlaskmine, vaadatud märgi lendu jne.) peab kohtunik andma käskluse **“START”**.
- 9.14.2 **METOODIKA**
- 9.14.2.1 Kui laskur on VALMIS (READY) laskmiseks paneb ta püssi palge ja hüüab selgelt ja valjult: “PULL”, “LOS”, “GO”, või mõne muu signaali või käskluse, mille peale märk peab väljuma (vaata: **reegel 9.15.2.2**). Kui lasu (laskude) tulemus on teada, peab teine laskur toimima analoogselt, seejärel kolmas jne.
- 9.14.2.2 Kui laskur on hüüdnud märki peab märk viivitamatult väljuma, lubatud on vaid inimese reaktsiooniaeg nupule vajutamiseks juhul kui kasutatakse käsitsi märkide päästmist.
- 9.14.2.3 Kaks (2) lasku võib lasta igale märgile. Välja arvatud Finaalseeria laskmisel ja kõigi ümberlaskmiste puhul nii enne Finaale kui pärast Finaale, kus relva võib laadida vaid ühe (1) padrunita. (**vaata: reegel 9.12.6**)
- 9.14.2.4 Kui laskur on sooritanud laskmise laskekohalt nr.1 korrapärasele märgile peab ta liikuma laskekohale nr 2, kui laskur laskekohal nr 2 on sooritanud oma laskmise korrapärasele märgile. Grupi ülejäänud laskurid peavad oma laskekohtadelt rotatsiooni korras vasakult paremale järgmisele laskekohale edasi liikuma.
- 9.14.2.4.1 Sama tegevust tuleb jätkata kuni kõik laskurid on sooritanud lasud kõigile 25. märgile.
- 9.14.2.5 Peale seeria starti võib laskur sulgeda relva alles peale seda kui eelmine laskur on lõpetanud laskmise oma laskekohalt.
- 9.14.2.6 Lasu sooritanud laskur ei või lahkuda laskekohalt enne kui temast paremal laskekohal olev laskur pole sooritanud lasu korrapärasele märgile ja tema tulemus pole registreeritud, välja arvatud siis kui laskur on sooritanud lasu laskekohalt nr 5. Sel puhul peab ta koheselt liikuma laskekohta nr 1 (6) juurde, häirimata seejuures teisi tulejoonel olevaid laskureid (vaata: **reegleid 9.13.4 MAHAARVAMINE** või **9.13.5 DISKVALIFITSEERIMINE**.)
- 9.14.2.7 Kõigil laskureil peavad olema relvad avatud kui nad liiguvad laskekohtade nr 1 ja nr 5 vahel ja laskekohalt nr 5 laskekohale nr 1 (6) (vaata: **reegel 9.13.5.2.1 DISKVALIFITSEERIMINE**).
- 9.14.2.8 Mitte ükski laskur, kes on sooritanud lasud ühel laskekohal, ei tohi liikuda järgmisele laskekohale nii, et ta puudutaks mõnda teist laskurit või ametlikku isikut.
- 9.14.2.9 Peale oma viimast lasku seerias peavad kõik laskurid jääma oma viimasele laskekohale,



senikauaks kuni viimane laskur sooritab oma selle seeria viimase lasu. Seejärel peavad nad kõik andma allkirja tulemuste kaardile, enne kui lahkuvad väljakult (rajalt).

9.14.3 AJAPIIRANG

9.14.3.1 Laskur peab kümne (10) sekundi jooksul asuma laskekohale, sulgema relva ja küsima märki alates hetkest kui eelmine laskur sooritas oma lasu korrapärasele märgile ja selle tulemus on registreeritud või peale seda kui kohtunik on andnud käskluse **START**.

9.14.3.1.1 Kui laskur ei mahu selle ajapiirangu sisse rakendatakse trahvi vastavalt **reeglile 9.13.3.4**.

9.14.3.2 SEERIA KATKEMINE

9.14.3.2.1 Kui seeria katkes rohkem kui viieks (5.) minutiks tehnilise rikke tõttu ja see polnud laskuri süül, tuleb enne seeeria jätkamist selle vahetuse laskureile anda võimalus vaadata ühe (1) reeglipärase märgi lendu, igast selle heitemasinatega grupi heitemasinast, kus antud rike juhtus.

9.14.4 MÄRKIDE LENNUKAUGUSED, NURGAD JA KÕRGUSED

9.14.4.1 Trapi Settingu (kaevikraja seadistuse) Tabelid

9.14.4.1.1 Iga trap (kaevikraja) märkide heitemasin tuleb seadistada igal võistluspäeval enne võistluste algust vastavalt ühele (1) üheksast (I - IX) Trap settingu tabeli skeemist. Seda peab läbi viima Tehnilise Delegaadi ja Žürii järeelvalve all.

9.14.5 EELISTATUD SPETSIAALSED SEADISTUSED TRAP (KAEVIKRAJA) HARJUTUSEKS

9.14.5.1 KAHE (2) PÄEVANE VÕISTLUS (75 + 50 märki)

	1. PÄEV	2. PÄEV
	75 märki	50 märki
3 rada	3 seadistust (erinev igal rajal)	Vahetatud (mitte samad kui 1. võistluspäeval) – kuid sama seadistus kõigil radadel
4 rada	Sama seadistus kõigil radadel	Vahetatud (mitte samad kui 1. võistluspäeval - kuid ühesugused seadistused radadel 1 ja 3 ja uued kuid mitte samad kui radadel 1 ja 3 kuid – ühesugused radadel 2 ja 4

9.14.5.1.1 VÕI KAHE (2) PÄEVANE VÕISTLUS (50 + 75 märki)

	1. PÄEV	2. PÄEV
	50 märki	75 märki
3 rada	Sama seadistused kõigil radadel	Vahetatud (mitte samad kui 1. võistluspäeval) – kuid igal rajal erinev seadistus
4 rada	ühesugused seadistused radadel 1 ja 3 ja erinevad kuid ühesugused radadel 2 ja 4	Vahetatud - kuid sama seadistus kõigil radadel

9.14.5.2 KOLME (3) PÄEVANE VÕISTLUS (50 + 50 + 25 märki)



	1. PÄEV 50 märki	2. PÄEV 50 märki	3. PÄEV 25 märki
3 rada VÕI	Sama seadistus kõigil radadel	3 seadistust (erinevad seadistused igal rajal)	
3 rada VÕI	Sama seadistus kõigil radadel	Vahetatud – kuid sama seadistus kõigil radadel	Vahetatud – kuid sama seadistus kõigil radadel
4 rada VÕI	Sama seadistus 1. ja 3. ning erinev kuid ühesugune 2. ja 4. rajal	Vahetatud – kuid sama seadistus kõigil radadel	Vahetatud – kuid sama seadistus kõigil radadel
4 rada	Erinevad seadistused kõigil radadel		Vahetatud – kuid sama seadistus kõigil radadel

9.14.5.2.1 VÕI KOLME (3) PÄEVANE VÕISTLUS (50 + 25 + 50)

	1. PÄEV 50 märki	2. PÄEV 25 märki	3. PÄEV 50 märki
3 rada	3 seadistust (erinevad seadistused igal rajal)		Vahetatud – kuid sama seadistus kõigil radadel

4 rada	Sama seadistus radadel 1 ja 3 ning erinev kuid ühesugune radadel 2 ja 4	Vahetatud – kuid sama seadistus kõigil radadel	Vahetatud – kuid sama seadistus radadel 1 ja 3 ning erinev kuid ühesugune radadel 2 ja 4
--------	---	--	--

9.14.5.2.2 VÕI KOLME (3) PÄEVANE VÕISTLUS (25 + 50 + 50)

	1. PÄEV 25 märki	2. PÄEV 50 märki	3. PÄEV 50 märki
3 rada	3 seadistust (erinevad seadistused igal rajal)		Vahetatud – kuid sama seadistus kõigil radadel
4 rada	Sama seadistus kõigil radadel	Vahetatud – kuid sama seadistus radadel 1 ja 3 ning erinev kuid ühesugune radadel 2 ja 4	Vahetatud – kuid sama seadistus radadel 1 ja 3 ning erinev kuid ühesugune radadel 2 ja 4

9.14.5.3 KAHE (2) VÕI KOLME (3) PÄEVANE VÕISTLUS

5 rada	5 seadistust (erinev seadistus igal rajal)
--------	---

9.14.5.3.1 **Märkus:** Kui kasutatakse ülalmärgitud seadistusi peab laskurite grupid formeerima selliselt, et iga grupp saab lasta nii et:

9.14.5.3.1.1 iga rada saab kasutada sama arv kordi;

9.14.5.3.1.2 sama arv kordi vastavat seadistust (vaata: reegel 9.6.5).

9.14.5.4 Kui võistluste orgkomitee koos Žüriiga otsustab et kaevikraja (Trap) võistlused mõnele laskurite kategooriale (näit. Mehed, Naised või Juuniorid) viiakse läbi vai ühel (1) eraldi asuval rajal, peavad seadistused saama vahetatud peale seda kui kõik selle kategooria laskurid on lasknud viiskümmend (50) märki, (välja arvatud Maaailma Karikavõistluste Finaal).

9.14.5.5 Žürii järelvalve



- 9.14.5.5.1 Iga rada peab seadistama enne iga võistluspäeva algust. Žürii peab seda seadistamist kontrollima, kooskõlastama ning seadistused pitseerima.
- 9.14.5.6 **Märkide lennu limiidid**
- 9.14.5.6.1 Kõik märgid peavad olema välja heidetud märgiheitemasinatest vastavalt väljavalitud seadistuse skeemide Tabelile (I – IX) ning märgid peavad vastama alljärgnevatele mõõtudele:
- 9.14.5.6.1.1 lennu kõrgus 10 meetri kaugusel väljalennukohast: 1,5 kuni 3,5 m. lubatud kõrvalekaldega 0,5 m. (s.t. minimaalne 1 m ja maksimaalne 4 m);
- 9.14.5.6.1.2 nurk: maksimaalselt 45 kraadi vasakule või paremale;
- 9.14.5.6.1.3 lennukaugus: 76 meetrit +/- 1 m (mõõdetuna kaeviku katuse eesmisest servast).
- 9.14.5.7 **Trapi seadistuste läbiviimise protseduur**
- 9.14.5.7.1 Iga märgiheitmasin peab olema seadistatud märgi heitmiseks alljärgnevalt:
- 9.14.5.7.1.1 masin seadistatakse null (0) kraadi peale, rangelt otse positsioonile;
- 9.14.5.7.1.2 mõõdetakse lennu kõrgus 10 m kaugusel kaeviku katuse eesmisest servast;
- 9.14.5.7.1.3 reguleeritakse vedru tugevus ja kõrgus, et saada vajalik lennu kõrgus ja kaugus;
- 9.14.5.7.1.4 seadistatakse vastav lennujoone nurk, mida mõõdetakse kaeviku katusest iga heitemasina tsentri kohalt.
- 9.14.5.8 **Proovimärgid**
- 9.14.5.8.1 Peale seda kui masinad on igal võistluspäeval seadistatud ja seadistus Žürii poolt heaks kiidetud peab heitma järjekorras kõigist masinatest ühe (1) proovimärgi.
- 9.14.5.8.2 Proovimärkide lendu võivad jälgida laskurid.
- 9.14.5.9 Peale seda kui märkide lend on Žürii poolt heaks kiidetud ei tohi ükski laskur, treener ega võistkonna esindaja siseneda kaevikusse kus on märkide heitemasinad.
- 9.14.5.10 **Ebakorrapärane lennujoon**
- 9.14.5.10.1 Iga märk mille lennujoon ei vasta seadistatud skeemile, (nurk, kõrgus või kaugus) loetakse ebakorrapäraseks.
- 9.14.6 **MÄRGIST KEELDUMINE**
- 9.14.6.1 Laskuril on õigus keelduda märgist kui:
- 9.14.6.1.1 kui märk ei ilmu nähtavale koheselt peale seda kui laskur on seda küsinud (vaata märkust);
- 9.14.6.1.2 laskurit segati nähtavalt;
- 9.14.6.1.3 kohtunik nõustub et märk oli ebakorrapärane.
- 9.14.6.1.4 **Märkus:** "aeglase" või "kiire" märgi sihtimine või relvaga saatmine ilma seda laskmata on keelatud. Rakendatakse reeglit 9.13.3.4.1.5.
- 9.14.6.2 **Laskuri tegutsemine**
- 9.14.6.2.1 Kui laskur keeldub märki vastu võtmast (lasku sooritamast) peab ta muutma oma laskeasendit avama relva ja tõstma käe. Seejärel peab kohtunik vastu võtma otsuse.
- 9.14.7 **"KORRATA" (NO BIRD)**
- 9.14.7.1 Käsklus "KORRATA" antakse siis kui väljalendav märk ei vasta käesolevatele reeglitele.
- 9.14.7.2 Käskluse "KORRATA" andmise otsustamine on alati kohtuniku ülesandeks.
- 9.14.7.3 Kui kohtunik on deklareeritud märgi kui "KORRATA", peab selle märgi uuesti välja laskma just nimelt sellest samast masinast (vaatamata sellele kas seda tabati või mitte). Kuid laskur ei või ignoreerida märki mis tuli kordusena isegi siis kui ta kahtlustas, et see tuli sama masinagrupi mõnest teisest masinast.
- 9.14.7.4 Kohtunik peab püüdma anda käsklust "KORRATA" kui vähegi võimalik enne kui laskur jõuab lasku sooritada. Kuid kui kohtunik on andnud käskluse "KORRATA" enne või pärast laskuri poolt sooritatud lasku tuleb kohtuniku käsklust täita ja märk peab tulema kordamisele sõltumata sellest oli see "TABATUD" või ei.
- 9.14.7.5 **Peab kõlama käsklus "KORRATA", SÕLTUMATA SELLEST KAS LASKUR SOORITAS**



- LASU VÕI MITTE**, juhul kui:
- 9.14.7.5.1 välja lendas "katkine" või ebakorrapärane märk;
- 9.14.7.5.2 välja lennanud märk on selgelt teist värvi kui muud sellel võistlusel või ametlikul treeningul kasutatud märgid;
- 9.14.7.5.3 välja lendas kaks (2) märki;
- 9.14.7.5.4 märk lendas välja teisest masinagrupid;
- 9.14.7.5.5 laskur sooritas lasu väljaspool oma ettenähtud järjekorda;
- 9.14.7.5.6 sama märgi pihta sooritas lasu teine laskur;
- 9.14.7.5.7 kohtunik nõustub, et peale seda kui laskur küsis märki segati teda mingil välisel põhjusel;
- 9.14.7.5.8 kohtunik fikseeris seeria ajal laskuri jalgade väära algasendi (KOLLANE KAART) (**vaata reeglit 9.13.3.4.1.1**);
- 9.14.7.5.9 kohtunik fikseeris lasu sooritamiseks ettenähtud ajalimiidi ületamise (KOLLANE KAART) (**vaata reeglit 9.13.3.4.1.2**);
- 9.14.7.5.10 kohtunik ei suutnud mingil põhjusel otsustada kas lask oli "**TABATUD**" (HIT) või mitte. (Sellisel juhul peab kohtunik nõu pidama abikohtunikega enne otsuse väljakuulutamist);
- 9.14.7.5.11 enne laskuri küsimist toimus mittekavatsetud lask (kuid kui laskur kasutab teist lasku ja tabab sellega siis selle tulemust loetakse);
- 9.14.7.5.12 esimene lask oli mööda, aga teist lasku polnud seoses relva või padrunit reeglipärase tõrkega. Sellisel juhul tuleb märki korrata ja seda saab lugeda tabatuks ainult teise lasuga. Kui märki tabatakse esimese lasuga loetakse see "**MÖÖDA**" (LOST).
- 9.14.7.6 **Peab deklareerima "KORRATA" – KUI LASKUR EI SOORITANUD LASKU** kui:
- 9.14.7.6.1 märk väljus enne laskuri küsimist;
- 9.14.7.6.2 märk ei väljunud koheselt peale laskuri küsimist (vaata märkust);
- 9.14.7.6.3 märgi lennujoon on vale (vaata märkust);
- 9.14.7.6.4 juhtus reeglipärane relva või padrunit rike;
- 9.14.7.6.5 laskur ei saanud teha esimest lasku relva rikke või padrunit tõrke tõttu ja ta ei sooritanud teist lasku. Kui ta sooritas teise lasu siis selle tulemust arvestatakse.
- 9.14.7.6.6 **Märkus:** Kui kohtunik ei andnud käsklust "**KORRATA**" enne või viivitamatult peale lasku(de) sooritamist ja kui märki lasti, mitte mingisugused protestid ebakorrapärase märgi kohta pole vastuvõetavad juhul kui seda põhjendati "KIIRE" või oletatava "AEGLASE" märgiga või igasugust märgi lennujoonest kõrvalekaldmisega. See tähendab, et igal juhul kui laskur sooritas lasu tuleb selle tulemust arvestada.
- 9.14.8 **ÜHEAEGSED LASUD**
- 9.14.8.1 Kui kaks (2) lasku toimuvad üheaegselt, käsklust "**KORRATA**" ei pea andma.
- 9.14.8.2 Märk loetakse sel puhul kas "**TABATUD**" või "**MÖÖDA**" vastavalt tulemusele.
- 9.14.8.3 Kui peale üheaegset lasku kohtunik koos laskuriga leiab, et relv vajab remonti, võib kasutada reeglit 9.8.6.1 või reeglit 9.8.6.2.
- 9.14.9 **"MÖÖDA" MÄRK**
- 9.14.9.1 Märk loetakse "MÖÖDA" (LOST) kui:
- 9.14.9.1.1 kui märk ei olnud "**TABATUD**" lennu välitel (vaata: reegel 9.10.4);
- 9.14.9.1.2 märk ainult "tolmab" ja ühtki nähtavat kildu ei eraldu;
- 9.14.9.1.3 laskur ei sooritanud mingitel mittereeglipärastel põhjustel ei sooritanud lasku tema enda poolt küsitud märgile;
- 9.14.9.1.4 peale padrunit tõrget või relva riket avas laskur relva või puudutas kaitseriivi enne selle ulatamist kohtunikule kontrollimiseks;
- 9.14.9.1.5 laskuril oli kolmas (3) või järgnev padrunit või püssi tõrge samas seerias;
- 9.14.9.1.6 esimene lask oli möödalask, ja laskur ei saanud teha teist lasku, kuna oli unustanud laadida püssi teist padrunit, poolautomaatpüssi padrunit, kaitseriiv oli vabastamata või püss oli läinud "lukku" esimese lasu tagasilöögi tõttu.
- 9.14.9.1.7 laskur ei saanud lasku sooritada, kuna püss oli kaitseriivis või unustatud laadimata;



- 9.14.9.1.8 lasu sooritamiseks ettenähtud ajalimiit ületati ning laskur juba omas samas seerias hoiatust (KOLLANE KAART) (vaata: **reegleid 9.13.3.4.1.2 ja 9.13.3.4.1.7**);
- 9.14.9.1.9 Laskur muutis jalgade asendit ning ta juba oli samas seerias saanud hoiatuse (KOLLANE KAART) (vaata: **reegleid 9.13.3.4.1.1 ja 9.13.3.4.1.7**).
- 9.15.0 **AUTOMAAT TRAPI VÕISTLUSREEGLID**
Vaata vajadusel originaalteksti inglise keeles (**reeglid 9.15.1 kuni 9.15.8.1.9**)
- 9.16.0 **DUUBELTRAPI VÕISTLUSREEGLID**
- 9.16.1 **SEERIAE LÄBIVIIMINE DUUBELTRAPI VÕISTLUSTEL**
- 9.16.1.1 Grupi liikmed koos küllaldase laskemoonaga ja kogu seeria laskmiseks vajaliku varustusega võtavad igaüks kohad sisse väljaku laskekohtadel, vastavalt tulemuste kaardil olevale järjekorrale. (vaata: **reegel 6.3.21.2.6**)
- 9.16.1.2 Kuues laskur peab võtma koha sisse selleks märgitud alal laskekoha nr 1 taga, olles valmis sealt liikuma laskekohale nr 1 kohe kui esimene laskur on sooritanud oma lasu korrapärasele märgile ja selle lasu tulemus on teada.
- 9.16.1.3 Kui kõik ettevalmistavad tegevused on sooritatud (kontrollitud nimed, numbrid, abikohtunikud, sooritatud testlaskmine, vaadatud märgi lendu jne.) peab kohtunik andma käskluse "START".
- 9.16.2 **METOODIKA**
- 9.16.2.1 Kui laskur on **VALMIS** (READY) laskmiseks paneb ta püssi palge ja hüüab selgelt ja valjult "PULL", "LOS", "GO", või mõne muu signaali või käskluse, mille järel peavad märgid (duubel) väljuma.
- 9.16.2.2 Kui laskur on küsinud märke peavad need üheaegselt väljuma ajahetke jooksul nullist (0) kuni maksimaalselt ühe (1) sekundini (vaata: **reegel 9.16.4.2**)
- 9.16.2.3 Kui laskur nr 1 on sooritanud laskmise laskekohalt nr.1 korrapärasele dubleele, peab ta liikuma laskekohale nr 2, kohe kui laskur laskekohal nr 2 on sooritanud oma lasud korrapärasele dubleele. Grupi ülejäänud laskurid peavad oma laskekohtadelt rotatsiooni korras vasakult paremale järgmisele laskekohale edasi liikuma.
- 9.16.2.3.1 Sama tegevust tuleb jätkata kuni kõik laskurid on sooritanud lasud ettenähtud arvule dubleedele.
- 9.16.2.4 Peale seeria starti võib laskur sulgeda relva alles peale seda kui eelmine laskur on lõpetanud laskmise oma laskekohalt.
- 9.16.2.5 Lasu sooritanud laskur ei või lahkuda laskekohalt enne kui temast paremal laskekohal olev laskur pole sooritanud laske korrapärasele dubleele ja tema tulemus pole registreeritud, välja arvatud siis kui laskur on sooritanud lasud laskekohalt nr 5. Sel puhul peab ta koheselt liikuma laskekoha nr 1 (6) juurde, häirimata seejuures teisi tulejoonel olevaid laskureid (vaata: **reegleid 9.13.4 MAHAARVAMINE** või **9.13.5 DISKVALIFITSEERIMINE**.)
- 9.16.2.6 Kõigil laskureil peavad olema relvad avatud kui nad liiguvad laskekohtade nr 1 ja nr 5 vahel ja laskekohalt nr 5 laskekohale nr 1 (6) (vaata: **reegel 9.13.5.2.1 DISKVALIFITSEERIMINE**).
- 9.16.2.7 Mitte ükski laskur kes on sooritanud lasud ühel laskekohal ei tohi liikuda järgmisele laskekohale nii, et ta puudutaks mõnda teist laskurit või ametlikku isikut.
- 9.16.2.8 Peale oma seeria lõpetamist peavad kõik laskurid jääma oma viimasele laskekohale, senikauaks kuni viimane laskur sooritab oma selle seeria viimased lasud. Seejärel peavad nad kõik andma allkirja tulemuste kaardile, enne kui lahkuvad väljakult (rajalt).
- 9.16.3 **AJAPIIRANG**
- 9.16.3.1 Laskur peab kümne (10) sekundi jooksul asuma laskekohale, sulgema relva ja küsima märki alates hetkest kui eelmine laskur sooritas oma lasu korrapärasele märgile ja selle tulemus on registreeritud või peale seda kui kohtunik on andnud käskluse **START**.
- 9.16.3.1.1 Kui laskur ei mahu selle ajapiirangu sisse, rakendatakse trahvi vastavalt **reeglile 9.13.3.4**.



9.16.4 TAIMER (Aeglüliti)

9.16.4.1 Märgiheitemasinaid peab opereerima elektrilis-mehhaanilise või akustilise lülitiga, mis on installeeritud selliselt, et operaator näeks ja kuuleks laskureid.

9.16.4.2 Kõikidel ISSF poolt kontrollitaval võistlustel peab kasutama akustilist lüliti. See lüliti peab kindlustama märkide väljaheitmise ebamäärase perioodi jooksul mis päästab maksimaalselt üks (1) sekund laskuri poolt märgi küsimise hetkest (vaata: reegel 6.3.21.2.5).

9.16.4.3 Märkide päästmise lüliti peab olema konstrueeritud nii, et sellel on vaid üks (1) nupp, mis on lüliti või rele märkide (dublee) väljaheitmiseks.

9.16.5 MÄRKIDE LENNUKAUGUSED, NURGAD JA KÕRGUSED

9.16.5.1 Masinate seadistuse tabel

9.16.5.1.1 Iga märkide heitemasin tuleb seadistada igal võistluspäeval enne võistluste algust vastavalt alljärgnevale seadistuse tabelile. Seda seadistust peab läbi viima Tehnilise Delegaadi ja Žürii järelvalve all.

9.16.5.1.1.1

Seadistus	Masina Nr.	Lennujoone nurk (kraadides)	Kõrgus 10 m kaugusel (+/- 1m)	Lennu kaugus
A	7 (1)	5 vasakule (max)	3.0 m	55 m (+/- 1m) (möödetuna kaeviku katuse esiservast)
	8 (2)	0 (+/- 1)	3.5 m	
B	8 (2)	0 (+/- 1)	3.5 m	
	9 (3)	5 paremale (max)	3.0 m	
C	7 (1)	5 vasakule (max)	3.0 m	
	9 (3)	5 paremale (max)	3.0 m	

9.16.5.1.1.2 Nurgad heitemasinate 7 – 8 või 8 – 9 vahel ei või ületada viit (5) kraadi ja masinate 7 – 9 vahel kümnet (10) kraadi.

9.16.5.2 Peale seda kui märkide lend on Žürii poolt heaks kiidetud ei tohi ükski laskur, treener ega võistkonna esindaja siseneda kaevikusse kus on märkide heitemasinaid.

9.16.5.3 Ebakorrapärane lennujoon

Iga märk mille lennujoon ei vasta seadistatud skeemile, (nurk, kõrgus või kaugus) peab olema loetud ebakorrapäraseks.

9.16.5.4 Duubel Trapi "Finaali" seadistus

9.16.5.4.1 Duubel Trapi "Finaaliks" ja kõigiks ümberlaskmisteks enne ja peale Finaali, peab kasutama seadistust "C". Tähtis on et mõlema märgi kõrgus oleks täpselt sama.

9.16.6 MÄRKIDE VAATAMINE

9.16.6.1 Žüriipoolne kontroll

9.16.6.1.1 Peale seda kui masinaid on igaks võistluspäevaks seadistatud ja seadistus Žürii poolt heaks kiidetud peab heitma järjekorras kõigist masinatest ühe (1) märgipaari (dublee) katseks, samuti tegema seda enne igat seeriat või märkide lennu ümberseadistamist.

9.16.6.1.2 Katsemärkide lendu võivad jälgida laskurid.

9.16.6.2 Märkide lennu ümberseadistamine peab toimuma enne igat võistluspäeva.

9.16.6.3 SEERIA KATKEMINE

9.16.6.3.1 Kui seeria katkes rohkem kui viieks (5) minutiks tehnilise rikke tõttu ja see polnud laskuri süül, tuleb enne seeria jätkamist selle vahetuse laskureile anda võimalus vaadata ühe (1) reegliäärse märgipaari (dublee) lendu.

9.16.7 DUBLEEST KEELDUMINE



- 9.16.7.1 Laskuril on õigus keelduda dubleest kui:
9.16.7.1.1 see ei ilmu nähtavale nullist (0) kuni ühe (1) sekundi jooksul peale seda kui laskur on seda küsinud;
9.16.7.1.2 mõlemad märgid ei ilmunud üheaegselt;
9.16.7.1.3 laskurit segati nähtavalt;
9.16.7.1.4 kohtunik nõustub sellega, et üks märkidest oli ebakorrapärane.
9.16.7.1.5 **Märkus:** "aeglase" või "kiire" märgi sihtimine või relvaga saatmine ilma seda laskmata on keelatud. Rakendatakse reeglit 9.13.3.4.1.5.
- 9.16.7.2 **Laskuri tegutsemine**
9.16.7.2.1 Kui laskur keeldub märki vastu võtmast (lasku sooritamast) peab ta muutma oma laskeasendit avama relva ja tõstma käe. Seejärel peab kohtunik vastu võtma otsuse.
- 9.16.8 **"KORRATA" (NO BIRD)**
9.16.8.1 Käsklus "KORRATA" antakse siis kui väljalendava dublee üks märkidest või mõlemad märgid ei vasta käesolevatele reeglitele.
9.16.8.2 Käskluse "KORRATA" andmise otsustamine on alati kohtuniku ülesandeks.
9.16.8.3 Kohtunik peab dublee deklareerima "KORRATA" ja kordama seda, vaatamata sellele kas üks märk või mõlemad märgid olid "TABATUD" laskuri poolt või mitte.
9.16.8.4 Kohtunik peab püüdma anda käsklust "KORRATA" kui vähegi võimalik enne seda kui laskur jõuab lasku sooritada. Kuid kui kohtunik on andnud käskluse "KORRATA" enne või pärast laskuri poolt sooritatud lasku, tuleb kohtuniku käsklust täita ja dublee peab tulema kordamisele sõltumata sellest kas märkidest olid või ei olnud "TABATUD" üks või mõlemad.
9.16.8.5 Käsklus "KORRATA" tuleb anda ja dublee korrata mõlema lasu tulemuse saamiseks **SÕLTUMATA SELLEST KAS LASKUR SOORITAS LASU VÕI MITTE**, juhul kui:
9.16.8.5.1 välja lendas "katkine" või ebakorrapärane märk;
9.16.8.5.2 välja lennanud märk on selgelt teist värvi kui muud sellel võistlusel või ametlikul treeningul kasutatud märgid
9.16.8.5.3 välja lendas üks (1) märk;
9.16.8.5.4 märk lendas välja vales masinast;
9.16.8.5.5 märgid ei lennanud välja üheaegselt;
9.16.8.5.6 ühe märgi kild purustas teise märgi;
9.16.8.5.7 märgid põrkusid kokku;
9.16.8.5.8 laskur sooritas lasu väljaspool oma ettenähtud järjekorda;
9.16.8.5.9 sama dublee pihta sooritas lasu mõni teine laskur;
9.16.8.5.10 toimus üheaegne lask mõlemast rauast;
9.16.8.5.11 kohtunik nõustub, et peale seda kui laskur küsis märki segati teda mingil välisel põhjusel;
9.16.8.5.12 kohtunik fikseeris seeria ajal laskuri jalgade väära algasendi (KOLLANE KAART) (vaata reeglit 9.13.3.4.1.1);
9.16.8.5.13 kohtunik fikseeris lasu sooritamiseks ette nähtud ajalimiidi ületamise (KOLLANE KAART) (vaata reeglit 9.13.3.4.1.2);
9.16.8.5.14 kohtunik ei suutnud mingil põhjusel otsustada kas märk oli "TABATUD" (HIT), "MÕÕDA" (LOST) või "KORRATA"(NO BIRD)(s). (Sellisel juhul peab kohtunik enne otsuse väljakuulutamist nõu pidama abikohtunikega);
9.16.8.5.15 enne laskuri küsimist toimus mittekavatsetud lask (kuid kui laskur kasutab teist lasku ja tabab sellega siis loetakse mõlema lasu tulemust);
9.16.8.5.16 esimene lask tabas mõlemat märki. (kuid laskurile on lubatud ainult kaks (2) katset igalt laskekohalt ühe seeria jooksul ja juhul kui selline situatsioon tekib kolmandat korda seeria jooksul peab esimese märgi lugema "TABATUD" ja teine "MÕÕDA").
9.16.8.5.17 laskuril juhtus padruni tõrge või relva rike, mis oli reeglitepärane.
9.16.8.5.18 **Märkus:** Kui kohtunik ei andnud käsklust "KORRATA" enne või viivitamatult peale laskude



sooritamist ja kui märki lasti, siis mitte mingisugused protestid ebakorrapärase märgi kohta pole vastuvõetavad juhul kui seda põhjendati "KIIRE" või oletatava "AEGLASE" märkidega või igasugust märkide lennujoonest kõrvalekaldumisega. See tähendab, et igal juhul kui laskur sooritas lasu tuleb tulemust arvestada.

- 9.16.8.6 Peab deklareerima "KORRATA" – KUI LASKUR EI SOORITANUD LASKU** kui:
- 9.16.8.6.1** dublee väljus enne laskuri küsimist;
 - 9.16.8.6.2** dublee ei väljunud koheselt s.o. ühe (1) sekundi jooksul peale laskuri küsimist;
 - 9.16.8.6.3** märkide lennujoon oli vale;
 - 9.16.8.6.4** reeglitepärane padruni tõrge või relvarike juhtus esimese lasu sooritamisel;
- 9.16.9 ÜHEAEGSED LASUD**
- 9.16.9.1** Dublee peab olema deklareeritud "KORRATA", kui toimus üheaegselt kaks (2) lasu ja seda võib mitte enam kui kaks (2) korda seeria jooksul.
 - 9.16.9.2** Kui laskuril esines kolmas või sellele järgnev selline juhtum samas seerias peab tulemuseks lugema "MÕÖDA" ja "MÕÖDA", vaatamata sellele kas märk(märgid) olid tabatud või mitte.
 - 9.16.9.3** Kui peale üheaegselt toimunud lasu kohtunik koos laskuriga leiab, et relv vajab remonti, võib kasutada reeglit 9.8.6.1 või reeglit 9.8.6.2.
- 9.16.10 "MÕÖDA" MÄRK**
- 9.16.10.1** Märk (märgid) peab deklareerima "MÕÖDA" kui:
 - 9.16.10.1.1** see ei olnud "TABATUD" (vaata: reegel 9.10.4);
 - 9.16.10.1.2** märk ainult "tolmas" ja ühtki nähtavat kildu ei eraldunud;
 - 9.16.10.1.3** laskur ei sooritanud mingitel mittereeglipärastel põhjustel lasu tema enda poolt küsitud dubleele peab märgid deklareerima "MÕÖDA" ja "MÕÖDA";
 - 9.16.10.1.4** seoses padruni tõrkega või relva rikkega jäi esimene lask sooritamata ja laskur avas relva või puudutas kaitseriivi enne selle ulatamist kohtunikule kontrollimiseks, peab märgid deklareerima "MÕÖDA" ja "MÕÖDA";
 - 9.16.10.1.5** rike juhtus teise lasu ajal ja laskur avas relva või puudutas kaitseriivi enne selle ulatamist kohtunikule kontrollimiseks, peab esimese lasu tagajärjeks märkima selle tegelikule tulemuse ja teine märk tuleb deklareerida "MÕÖDA";
 - 9.16.10.1.6** laskur koges kolmandat korda padruni tõrget või relva riket samas seerias esimese lasu sooritamisel ja ei saanud sooritada lasu teisest rauast, tuleb dublee deklareerida "MÕÖDA" ja "MÕÖDA";
 - 9.16.10.1.7** laskur ei saanud sooritada teist lasu, kuna kaitseriiv oli läinud "kinni" asendisse esimese lasu tagasilöögi mõjul või mingil muul laskuri süül oleval põhjusel, loetakse esimese lasu tulemust, kuid teine märk loetakse "MÕÖDA";
 - 9.16.10.1.8** kui esimene lask toimus ettekatsematult peale seda kui laskur küsis, kuid enne kui märgid ilmusid ja laskur sooritab teise lasu, siis tuleb esimene märk lugeda "MÕÖDA" ja teine vastavalt tegelikule tulemusele;
 - 9.16.10.1.8.1** kui esimene lask toimus ettekatsematult peale seda kui laskur küsis, kuid enne kui märgid ilmusid ja laskur ei sooritanud teist lasu, tuleb esimene lask deklareerida "MÕÖDA" ja dublee tuleb korrata ning selles arvestatakse ainult teise lasu tulemust.
 - 9.16.10.1.8.2** teise või sellest järgmise ettekatsematult toimunud sellise juhtumi korral samas seerias peab märgid deklareerima "MÕÖDA" ja "MÕÖDA";
 - 9.16.10.1.8.3** laskur ei lasknud teist märki ilma lubatava põhjuseta, tuleb esimese märgi tulemust arvestada ja teine märk deklareerida "MÕÖDA";
 - 9.16.10.1.8.4** kui laskur sooritas esimese märgi pihta lasu aga teise lasu sooritamisel toimub lubatud reeglipärane rike padruni või relvaga, tuleb esimese lasu tulemust lugeda kas "TABATUD" või "MÕÖDA" ja dubleed korratakse – selleks et määrata ainult teise lasu tulemust.
- 9.17.0 SKEET (KAARRAJA) VÕISTLUSMÄÄRUSED**



9.17.1 SEERIAE LÄBIVIIMINE KAARRAJA (SKEET) VÕISTLUSTEL

9.17.1.1 Laskegrupi liikmed koos küllaldase laskemoonaga ja kogu seeria laskmiseks vajaliku varustusega peavad kogunema kaarraja (Skeet) väljakule. Peale seda kui kõik seeriaeelsed ettevalmistused on tehtud (nimed, numbrid, abikohtunikud, märkide lennu näitamine, proovilaskude sooritamine (raua "mustamine") jne.) peab kohtunik andma käskluse "START".

9.17.2 METOODIKA

9.17.2.1 Grupi liikmed peavad kogunema ohutult laskekohta nr 1 kõrvale valmis laskmiseks. Esimene laskur peab liikuma laskekohale nr 1, laadima relva ainult ühe (1) padrunita, võtma sisse asendi VALMIS (vaata: reegel 9.17.0) ja hüüdma selgelt "PULL", "LOS", "GO" või muud samast signaali või käsklust, peale mida peab korrapärane märk väljuma kõrgest majast ebamäärase aja jooksul ja juhuslikul momendil nullist (0) kuni maksimaalselt kolme (3) sekundini (vaata: reegleid 6.3.22.6, 9.17.9.2.1 ja 9.17.9.2.2).

9.17.2.1.1 Kui lasu tulemus on teada, peab esimene laskur jääma laskekohale, laadima relva kahe (2) padrunita võtma sisse asendi VALMIS ja küsima ning sooritama lasud paarismärkidele.

9.17.2.1.2 Kui laskude tulemused on teada, peab esimene laskur lahkuma laskekohalt (vaata: reegel 9.17.3).

9.17.2.2 Teine laskur peab sooritama sama tegevuse, järgmisena kolmas laskur jne. kuni kõik grupi liikmed on sooritanud oma lasud laskekohalt nr 1.

9.17.2.3 Laskur nr 1 peab seejärel liikuma laskekohale nr 2 ja sooritama ettenähtud arvu laske ning nii kõikgrupi liikmed. Selline rotatsioon peab jätkuma seni kuni kõigilt ettenähtud laskekohtadelt on sooritanud oma lasud kõik grupi liikmed.

9.17.2.3.1 Märkide laskmise järjestus kvalifikatsioonivõistluste ja Finaalide seeriates

Laskekoht	Märk	Järjestus
1	Üksik	Kõrge
	Dublee	Kõrge - Madal
2	Üksik	Kõrge
	Dublee	Kõrge - Madal
3	Üksik	Kõrge
	Dublee	Kõrge - Madal
4	Üksik	Kõrge
	Üksik	Madal
	Dublee	Kõrge - Madal
	Dublee	Madal - Kõrge
5	Üksik	Madal
	Dublee	Madal - Kõrge
6	Üksik	Madal
	Dublee	Madal - Kõrge
7	Dublee	Madal - Kõrge
8	Üksik	Kõrge
	Üksik	Madal

9.17.2.4 Igale märgile sooritatakse ainult üks (1) lask

9.17.3 LASKEKOHTADELE LIIKUMINE

9.17.3.1 Ükski laskuritest ei tohi liikuda laskekohale enne tema laskejärjekorda, enne kohtuniku korraldust või enne kui eelmine laskur on sooritanud oma lasud sellelt laskekohalt ja sealt lahkunud.

9.17.3.2 Ükski laskuritest kes on sooritanud oma lasud ühelt laskekohalt ei tohi liikuda järgmisele



- laskekohale:
- 9.17.3.2.1 enne kui kõik selle grupi laskurid on sooritanud kõik oma lasud sellelt laskekohalt;
 - 9.17.3.2.2 selliselt et ta häirib teisi laskureid;
 - 9.17.3.2.3 nii, et ta segab võistluste ametiisikutel nende ülesannete täitmist.
 - 9.17.3.3 **Ohutusreeglid relvade käsitlemisel**
 - 9.17.3.3.1 Kõik relvad peavad olema laadimata ja liikumisel ühelt laskekohalt teisele avatud.
 - 9.17.3.4 **Märkus laskekoha nr 8 kohta:** kui grupp liigub laskekohale nr 8, peavad laskurid seisma kohtuniku selja taga vastavalt nende laskejärjekorrale. Kohtunik peab seisma mõttelisel joonel mis moodustub laskekoha nr 8 ja laskekoha nr 4 keskpunktide vahel, orienteeruvalt viis (5) meetrit laskekohast nr 8.
 - 9.17.3.4.1 Peale kohtuniku käsklust **"START"** peab iga laskur järjekorras:
 - 9.17.3.4.1.1 võtma sisse positsiooni **KÕRGE**-st majast väljuva märgi laskmiseks;
 - 9.17.3.4.1.2 laadima relva ainult ühe (1) padruniga;
 - 9.17.3.4.1.3 võtma sisse VALMIS laskeasendi;
 - 9.17.3.4.1.4 küsima märki;
 - 9.17.3.4.1.5 sooritama lasu kõrgest majast väljuvale märgile ja **seejärel**;
 - 9.17.3.4.1.6 pöörduma kellaosuti liikumise suunas ja **alles peale pöörde lõpetamist:**
 - 9.17.3.4.1.7 võtma sisse positsiooni **MADALAST** majast väljuvale märgile lasu sooritamiseks;
 - 9.17.3.4.1.8 laadima relva ainult ühe (1) padruniga;
 - 9.17.3.4.1.9 võtma sisse VALMIS laskeasendi;
 - 9.17.3.4.1.10 küsima märki;
 - 9.17.3.4.1.11 sooritama lasu madalast majast väljuvale märgile;
 - 9.17.3.4.1.12 Kui selle viimase lasu tulemus on teada, peab laskur lahkuma laskekohalt ja liikuma nende laskurite, kes pole veel laske sellelt laskekohalt sooritanud, rivi lõppu. Iga laskur peab toimima analoogiliselt.
 - 9.17.3.5 **Väljakult lahkumine**
 - 9.17.3.5.1 Ükski laskur ei või lahkuda enne väljakult (laskerajalt), kui kõik laskurid on sooritanud laskmise ja alla kirjutanud tulemuste kaardile või enne seda kui kohtunik on andnud selleks korralduse.
 - 9.17.4 **Padrunite laadimise järjestus**
 - 9.17.4.1 Ainult laskekohal nr 8 laskude sooritamiseks Kõrgest ja Madalast majast ja teistel laskekohtadel kus sooritatakse ainult üks lask, laetakse relv ühe (1) padruniga.
 - 9.17.4.2 Kõigil teistel laskekohtadel, kus peab sooritama lasud kahele (2) üksikule märgile, peab enne esimesele üksikule märgile lasu sooritamist laadima relva kahe (2) padruniga.
 - 9.17.4.3 Laskude sooritamisel üksikutele märkidele laskekohtadel kus nõutakse laadimist kahe (2) padruniga, ei pea laskur avama relva peale esimese üksikmärgi küsimist või sellele lasu sooritamist või enne teise märgi küsimist.
 - 9.17.4.4 Kui laskur peale märgi (märkide) küsimust ettevaatamatult või tahtlikult avab relva peab ta esimesel sellisel juhtumil saama hoiatuse. Teisel või teisele järgneval juhul samas seerias deklareeritakse märk (märgid) **"MÕÖDA"** (LOST).
 - 9.17.4.5 Juhul kui laskur on unustanud üksikmärkide laskmiseks teise raua laadimata ja peale esimese märgi küsimist või esimese märgi laskmist tuli tal see meelde ja ta avas relva teise raua lisalaadimiseks, või tõstis käe, et paluda kohtunikult luba laadimiseks, deklareeritakse märk **"MÕÖDA"**.
 - 9.17.5 **AJAPIIRANG**

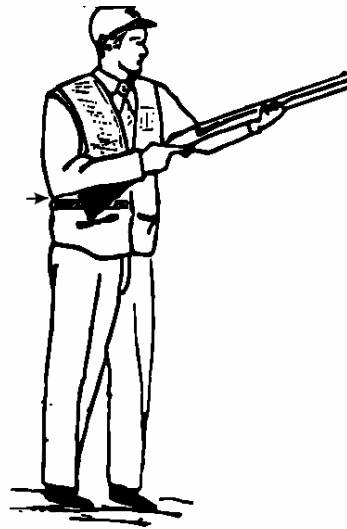


- 9.17.5.1 Kui kohtunik on andnud käskluse "START", või kui eelmine laskur on lahkunud laskekohalt peab laskur viieteist (15) sekundi jooksul:
- 9.17.5.1.1 astuma mõlema jalaga sisse laskekohta piiridesse;
- 9.17.5.1.2 võtma sisse positsiooni;
- 9.17.5.1.3 laadima relva;
- 9.17.5.1.4 võtma sisse VALMIS laskeasendi (vaata: reegel 9.17.10);
- 9.17.5.1.5 küsima esimest märki vastavalt selle laskekohta märkide järjestusele;
- 9.17.5.2 kui samal laskekohal tuleb seejärel sooritada laske üksikmürgile või dubleele peab seda tegema võimalikult lühikese ajaga, kuid mitte aeglasemalt kui kümme (10) sekundit ei tohi olla vaheaeg peale üksikmürgi laskmist ja enne järgmise üksikmürgi küsimist ja seejärel kümme (10) sekundit teise (või ainult üksik) märgi laskmise ja dublee küsimise vahel.
- 9.17.6 **MÄRKIDE VAATLUS**
- 9.17.6.1 Esimene grupp igal väljakul (rajal) ja igal võistluste päeval võib enne seeria algust laskekohal nr 1 vaadelda ühe (1) korrapärase märgi lendu mõlemast masinast;
- 9.17.6.2 Kui kohtunik deklareeris "KORRATA" ja laskur polnud sooritanud lasku ebakorrapärasele märgile või kumbagile dubleemärgile, võib laskur paluda ühe (1) proovimärgi vaatlemist peale iga ebakorrapärase märgi, või ühte (1) dubleed peale mittekorrapärasest dubleed.
- 9.17.6.3 **Seeria katkestus (seisak)**
- Kui seeria katkes rohkem kui viieks (5) minutiks tehnilise rikke tõttu ja see ei toimunud laskuri süül, tuleb enne seeeria jätkamist selle vahetuse laskureile anda võimalus vaadata ühe (1) reeglipärase märgi lendu mõlemast masinast.
- 9.17.7 **SIHTIMINE VÄLJAKUL (RAJAL)**
- 9.17.7.1 **Sihtimine**
- 9.17.7.1.1 Märgile suunatud sihtimisharjutused laadimata kuid suletud relvaga on lubatud vahetult enne seeria alustamist ainult laskekohtadel 1, 2 ja 3, kuid ainult kohtuniku loal. Laskuritel on keelatud minna kaugemale kui 3. laskekohta enne seeria algust.
- 9.17.7.2 Peale kohtuniku käskluse "START" võib laskur vaid laskekohtadel nr 1 ja nr 8 enne märgi (märkide) küsimist tõsta relva õlga ja teha sihtimisharjutusi mõne sekundi jooksul. Seejärel peab laskur taas sisse võtma VALMIS positsiooni (kirjeldatud reeglis 9.17.10) enne märgi (märkide) küsimist.
- 9.17.8 **MÄRKIDE LENNUKAUGUSED ja KÕRGUSED**
- 9.17.8.1 **Žürii kontroll**
- Skeet märkide heitemasinad peab seadistama enne võistluste starti kooskõlas spetsifikatsioonidega reeglites 6.3.22.3.4. Seadistuse kontroll peab toimuma Žürii järelevalve all enne iga võistluspäeva.
- 9.17.8.2 **Ebakorrapärane lennujoon**
- Iga märk mille lennujoon ei vasta seadistatud skeemile, (nurk, kõrgus või kaugus) peab olema loetud ebakorrapäraseks.
- 9.17.9 **TAIMER (Aeglüliti)**
- 9.17.9.1 Märgiheitemasinaid peab opereerima elektrilis-mehaanilise või akustilise lülitiga, mis on installeeritud selliselt, et operaator näeks ja kuuleks laskureid.
- 9.17.9.2 Kõikidel ISSF poolt kontrollitavatel võistlustel peab kasutama automaatset taimerit (vaata: reegel 6.3.22.6)
- 9.17.9.2.1 See lüliti peab kindlustama märkide väljaheitmise ebamäärase perioodi jooksul mis päästab märgi maksimaalselt kolme (3) sekundi jooksul peale laskuri poolt märgi küsimist.



- 9.17.9.2.2** **Märkus:** Kui kasutusel on akustiline (mikrofonidega) märkide välja päästmise süsteem, peab ta olema konstrueeritud nii et see päästab ebakorrapärasel ajal välja märgi vahemikus 0,2 sekundit (kohtuniku reaktsiooniaeg) kuni 3,0 (vaata: **reegel 6.3.21.2.5**).
- 9.17.9.3** Märkide päästmise lüliti peab olema konstrueeritud nii et sellel on vaid üks (1) nupp, mida peab kasutama lülitina või releena dubleede väljaheitmiseks.
- 9.17.10** **VALMIS POSITSIOON**
- 9.17.10.1** Sellest momendist kui laskur küsib märki kuni märgi (märkide) ilmumiseni peab laskur seisma alljärgnevas **VALMIS** positsioonis (asendis):
- 9.17.10.1.1** mõlemad jalatallad laskekoha piirides;
- 9.17.10.1.2** relva hoidma mõlema käega (vaata: joonis 1);
- 9.17.10.1.3** relva laad peab olema kontaktis kehaga;
- 9.17.10.1.4** relva lae ots peab olema korrektses asendis ISSF AMETLIKU MARKERI LINDI peal või allpool seda, olles selgelt nähtav kohtunikule.
- 9.17.10.1.5** Positsioon VALMIS

Küünarnuki ots =
ISSF marker
(pikkus 250 mm
laius 30 mm) peal



- 9.17.11** **MARKERI LINT**
- 9.17.11.1** Kohtuniku tegevuse abistamiseks relva hoidmisel ja laskeasendi kontrollimisel peab laskuril olema laskuri vestile kinnitatud ISSF ametlik markerilint. ISSF Ametliku Markerilindi olemus:
- 9.17.11.1.1** pikkus 250 mm, laius 30 mm, värvus kollane, ääristus must.
- 9.17.11.1.2** **see peab olema alaliselt kinnitatud** laskuri vesti vastaval välisküljel.
- 9.17.11.2** **Markeri lindi kontrollimine**
- 9.17.11.2.1** Žürii peab koostama ajakava millal toimub ametlike markerilintide asetuse kontrollimine. See



- peab toimuma ametlike treeningute aja jooksul,
- 9.17.11.2.2 Markeri õiget asetust peab kontrollima alljärgnevalt:**
- 9.17.11.2.2.1** kõik laskurivesti taskud peavad olema tühjad;
- 9.17.11.2.2.2** käsi, mis töötab laskuril relva päästemehhanismiga peab olema vastu keha ja seejärel tõstma käsivarre üles nurga all ilma et tõstetaks õlga;
- 9.17.11.2.2.3** Marker peab olema kinnitatud alaliselt, horisontaalselt puusaliigese ülemise serva kõrgusele (vaata joonis 9.17.10.1.5) Mittepestav markeering peab olema tehtud laskurivestile lindi alla.
- 9.17.11.2.3** Kõik reeglietevastased markerid peavad olema kinnitatud õigesti ja need on pideva ülekontrollimise subjektiks.
- 9.17.12 MÄRGIST KEELDUMINE**
- 9.17.12.1** Laskur võib keelduda märgist kui:
- 9.17.12.1.1** märk ei ilmunud ettenähtud ajalimiidi jooksul (vaata märkust)
- 9.17.12.1.2** "dublee" märgid ei ilmunud üheaegselt;
- 9.17.12.1.3** laskurit segati silmnähtavalt;
- 9.17.12.1.4** kohtunik on nõus, et märk oli ebakorrapärane, kuna selle lennujoon oli vale;
- 9.17.12.1.5** **Märkus:** Relvaga "enneaegselt" või "hilinenult" välja heidetud märgi jälgimine või sihtimine ilma lasku sooritamata on keelatud. See on **reegli 9.13.3.4.1.5** rikkumine.
- 9.17.12.2 Laskuri tegutsemine**
- 9.17.12.2.1** Kui laskur keeldub märki vastu võtmast (lasku sooritamast) peab ta muutma oma VALMIS laskeasendit avama relva ja tõstma kää. Seejärel peab kohtunik vastu võtma otsuse.
- 9.17.13 "KORRATA" (NO BIRD)**
- 9.17.13.1** Käsklus "KORRATA" antakse siis kui väljalendav märk ei vasta käesolevatele reeglitele.
- 9.17.13.2** Käskluse "KORRATA" andmise otsustamine on alati kohtuniku ülesandeks.
- 9.17.13.3** Kohtuniku poolt "KORRATA" deklareerimisel peab märki alati kordama vaatamata sellele oli see tabatud või mitte.
- 9.17.13.4** Kohtunik peab püüdma anda käsklust "KORRATA" kui vähegi võimalik enne kui laskur jõuab lasku sooritada. Kuid kui kohtunik on andnud käskluse "KORRATA" enne või pärast laskuri poolt sooritatud lasku tuleb kohtuniku käsklust täita ja märk (märgid) peab kordama, sõltumata sellest märk (märgid) oli "TABATUD" või ei.
- 9.17.13.5 Käsklus "KORRATA" peab kõlama, ISEGI KUI LASKUR SOORITAS LASU, juhul kui:**
- 9.17.13.5.1** välja lendas "katkine" märk;
- 9.17.13.5.2** välja lennanud märk on selgelt teist värvi kui muud sellel võistlusel või ametlikul treeningul kasutatud märgid;
- 9.17.13.5.3** välja lendas kaks (2) märki "üksikmärgi" puhul;
- 9.17.13.5.4** märk lendas välja vales majast;
- 9.17.13.5.5** laskur sooritas lasu väljaspool oma ettenähtud järjekorda;
- 9.17.13.5.6** laskuri relval juhtus üheaegne lask kahest rauast, mitte enam kui kaks korda seeria jooksul;
- 9.17.13.5.7** laskuril on vale VALMIS laskepositsioon ja laskur pole selles seerias veel hoiatust saanud (vaata: **reegel 9.13.2.4.1.3**);
- 9.17.13.5.8** kohtunik fikseeris esimese ajalimiidi rikkumise (vaata: **reegli 9.13.3.4.1.2 rikkumine**);
- 9.17.13.5.9** kohtunik nõustub, et peale seda kui laskur küsis märki (märke), segati teda mingil välisel põhjusel;
- 9.17.13.5.10** kohtunik ei suutnud mingil põhjusel otsustada kas lask oli "TABATUD" (HIT) või mitte. (Sellisel juhul peab kohtunik enne otsuse väljakuulutamist nõu pidama abikohtunikega);
- 9.17.13.5.11** kohtunik fikseeris seeria ajal laskuri jalgade väära asendi (vaata **reeglit 9.13.3.4.1.1**);
- 9.17.13.5.12** laskuril juhtus reeglitekohane padruni tõrge või relva rike.



- 9.17.13.6 Peab deklareerima "KORRATA" – KUI LASKUR EI SOORITANUD LASKU** kui:
- 9.17.13.6.1** märk väljus enne laskuri küsimist;
- 9.17.13.6.2** märk väljus peale ajalimiidi kolme (3) sekundit;
- 9.17.13.6.3** märgi lennujoon on vale;
- 9.17.13.6.4** juhtus reeglipärane relva või padruni rike;
- 9.17.13.7 Täiendavad "KORRATA" reeglid seoses "Dubleega"**
- 9.17.13.7.1** Mõlemad märgid peab deklareerima "KORRATA" ja peab välja heitma dublee uuesti, et määrata mõlema märgi pihta sooritatud lasu tulemus juhul kui:
- 9.17.13.7.1.1** üks märkidest on ebakorrapärane (vaata: märkust);
- 9.17.13.7.1.2** dublee puhul väljus vaid üks märk;
- 9.17.13.7.1.3** Esimese lasuga tabati mõlemat märki (laskuril on lubatud ainult kaks (2) sellist juhtumit ükskõik millisel laskekohal. Kui selline situatsioon juhtub kolmandat korda peab esimese märgi deklareerima "TABATUD" ja teise märgi "MÕÖDA";
- 9.17.13.7.1.4** ühe märgi kild lõhkus teise märgi;
- 9.17.13.7.1.5** märgid põrkusid õhus kokku;
- 9.17.13.7.1.6** laskuril toimus lubatud relva rike või padruni tõrge ja ta ei saanud sooritada esimest lasku;
- 9.17.13.7.1.7** kaks lasku toimusid üheaegselt (vaata: reegel 9.17.14).
- 9.17.13.7.1.8** **Märkus:** Kui kohtunik ei andnud käsklust "KORRATA" enne või viivitamatult peale laskude sooritamist ja kui märki lasti, mitte mingisugused protestid ebakorrapärase märgi kohta pole vastuvõetavad juhul kui seda põhjendati "KIIRE" või oletatava "AEGLASE" märkidega või igasugust märkide lennujoonest kõrvalekaldumisega. See tähendab, et igal juhul kui laskur sooritas lasu tuleb selle tulemust arvestada.
- 9.17.14 ÜHEAEGSED (TOPELT) LASUD**
- 9.17.14.1** Üksikmärk või dublee tuleb deklareerida "KORRATA" kui kaks (2) lasku toimusid üheaegselt mõlemast rauast, kuid laskurile on see lubatud maksimaalselt kaks (2) korda seeria jooksul.
- 9.17.14.2** Kui laskuril toimus kolmandat korda samas seerias üheaegne lask mõlemast rauast üksiku märgi laskmisel tuleb see lugeda kui "MÕÖDA"
- 9.17.14.3** Kui laskuril toimus kolmandat korda samas seerias üheaegne lask mõlemast rauast dublee laskmisel tuleb lugeda mõlemad märgid "MÕÖDA" ja "MÕÖDA".
- 9.17.14.4** Kui kohtunik leiab koos laskuriga peale mõlemast rauast üheaegse lasu toimumist, et relv vajab remonti siis toimitakse vastavalt reeglitele 9.8.6.1 või 9.8.6.2 (rike).
- 9.17.15 "MÕÖDA" MÄRK**
- 9.17.15.1** Märk (märgid) peab samuti deklareerima "MÕÖDA" juhul kui:
- 9.17.15.1.1** kui märk (märgid) polnud "TABATUD" (vaata: reegel 9.10.4)
- 9.17.15.1.2** kui märk osutus "TABATUD" väljaspool kindlaksmääratud laskeala piirsooni;
- 9.17.15.1.3** kui märk vaid "tolmas" ja sellest ei eraldunud silmaga nähtavat kildu;
- 9.17.15.1.4** laskur ei sooritanud tema enda poolt küsitud märgile lasku mittelubatud põhjustel;
- 9.17.15.1.5** laskur ei saanud sooritada lasku, kuna pole vabastanud relva kaitseriivi või unustas laadida;
- 9.17.15.1.6** peale padruni tõrget või relva riket laskur avas relva või puudutas kaitseriivi enne kui ta ulatas relva kontrollimiseks kohtunikule;
- 9.17.15.1.7** laskur koges kolmandat või sellest enamat relva riket või padruni tõrget samas seerias;
- 9.17.15.1.8** laskuri VALMIS asend ei ole kooskõlas reegluga 9.17.10 ja laskur omab juba korra hoiatust (KOLLANE KAART) samas seerias (vaata: reegel 9.13.3.4.1.3 ja 9.13.3.4.1.7);
- 9.17.15.1.9** lasuks ettevalmistamise ajalimiiti on rikutud ja laskurit on korra hoiatatud (KOLLANE KAART) samas seerias (vaata: reegel 9.13.3.4.1.2 ja 9.13.3.4.1.7);
- 9.17.15.1.10** üksiklasu sooritamisel toimus ootamatu lask peale laskuri poolt märgi küsimist kuid enne märgi ilmumist;
- 9.17.15.1.11** laskur on rikkunud jalataldade asendit laskekohal ja on juba saanud hoiatuse (KOLLANE KAART) samas seerias (vaata: reegel 9.13.3.4.1.1 ja 9.13.3.4.1.7).



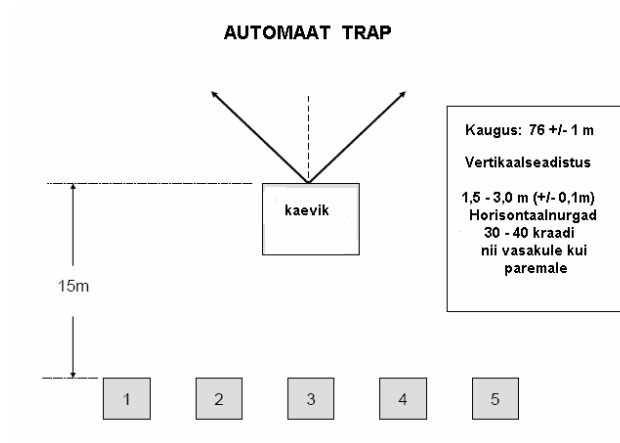
- 9.17.15.1.12 Kui laskur avas oma relva kahe üksikmärgi laskmise vahel (välja arvatud laskekoht nr 8) ja laskurit on juba hoiatatud (KOLLANE KAART) samas seerias peab märgi deklareerima "MÕÖDA" (vaata reeglit 9.13.3.4.1.4 ja 9.13.3.4.1.7).
- 9.17.15.2 **Täiendavad "MÕÖDA" märkide reeglid, mida rakendatakse "Dubleede" puhul**
Täiendavalt reeglile 9.17.15.1 (ülalpool), peab rakendama reegleid seoses "dubleedega" alljärgnevalt:
- 9.17.15.2.1 Kui laskur laskis dublee esimese märgi mööda ja toimus reeglitega lubatud rike teise lasu sooritamisel, peab esime märgi deklareerima "MÕÖDA" ja dublee kordamisel loetakse ainult teise lasu tagajärge. Samas kui laskur tabab dublee esimest märki tuleb see deklareerida "TABATUD" ja dublee korratakse, et määrata ainult teise lasu tulemust. Mõlemal juhul peab laskur sooritama lasud mõlemale korratud dublee märgile.
- 9.17.15.2.2 Mõlemad märgid "dublees" peab deklareerima "MÕÖDA" ja "MÕÖDA" kui:
- 9.17.15.2.2.1 laskur küsis dublee ja ei sooritanud lasu korrapärase dublee esimesele märgile mingil mittereeglipärasel põhjusel;
- 9.17.15.2.2.2 laskur laskis dublee märke vales järjekorras;
- 9.17.15.2.2.3 laskur laskis esimese dublee märgi mööda ning teise lasu sooritamisel toimus kolmas või sellele järgnev padruni tõrge või relva rike samas seerias, teise lasu sooritamisel.
- 9.17.15.2.3 kui laskur laskis esimesele märgile lasu sooritamisel möödaja samas tabas selle lasuga teist märki; peab esimese lasu deklareerima "MÕÖDA" ja dublee korratakse, et määrata ainult teisele märgile soortatavat tulemust. Laskur peab samuti laskma mõlemad märke korratavas dublees. Selliseid juhuseid võib laskuril ükskõik millisel laskekohal samas seerias olla kokku kaks (2). Kui selline juhtum esineb samas seerias kolmandat korda peab tulemuseks märkima "MÕÖDA" ja "MÕÖDA".
- 9.17.15.2.4 juhul kui toimus ettekatsetamatu lask peale seda kui laskur küsis märki, kuid enne kui märk(märgid) välja ilmusid loetakse esimene märk "MÕÖDA" ja dublee korratakse, et määrata vaid teise lasu tulemust.
- 9.17.15.2.4.1 laskur peab laskma dublee kordamisel mõlemat märki.
- 9.17.15.2.4.2 Teise või sellele järgneva ettekatsetamatu lasu puhul samas seerias peab mõlemad dublee märgid deklareerima "MÕÖDA" ja "MÕÖDA".
- 9.18.0 **FINAALID**
- 9.18.1 **Jahilaskmise alade programm Olümpiamängudel**
- | ALA | MEHED
(Kvalifikatsioon + Finaalid) | NAISED
(Kvalifikatsioon + Finaalid) |
|-------------|---------------------------------------|--|
| Trap | 125 (5x25) + Finaal (25) | 75 (3x25)+ Finaal (25) |
| Duubel Trap | 150 (3x50) + Finaal (50) | --- |
| Skeet | 125 (6x25) + Finaal (25) | 75 (3 x25) + Finaal (25) |
- 9.18.1.1 Olümpiamängudel kasutatakse kõigil aladel tavalist Tehnilist määrustikku välja arvatud need mis on siin avaldatud.
- 9.18.2 **FINALISTIDE ARV KÕIGIS HARJUTUSTES**
- 9.18.2.1 Kuus (6) sportlast osaleb iga harjutuse Finaalis.
- 9.18.3 **LASKEJÄRJEKORD FINAALIS**
- 9.18.3.1 Iga finalist sooritab finaalis laskmist vastavalt kvalifikatsioonivõistlustel saadus kohale. Kõrgeima kvalifikatsioonivõistluse tulemusega sportlane laseb finaalis positsioonilt nr. 6, paremuselt teine nr. 5 jne (6-5-4-3-2-1).
- 9.18.3.2 Nende laskurite laskejärjekord finaalis, kes lähevad finaali võrdete tulemustega määratakse "tagant ette" reeglga (vaata: reegel 9.12.2).



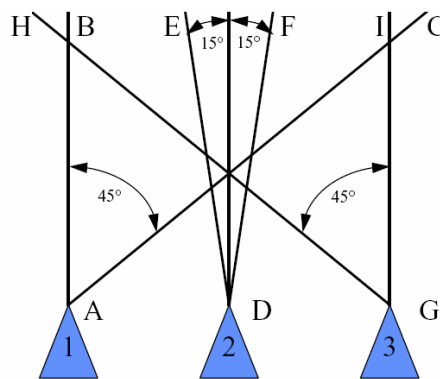
- 9.18.3.3 Absoluutse tagajärje näidanud laskurite laskejärjekorra määrab Žürii loomisega.
- 9.18.4 **KÄSKLUSED VÄLJAKUL (RAJAL)**
- 9.18.4.1 **Kõik käsklused peavad olema antud inglise keeles.**
- 9.18.5 **RAPORTEERIMINE FINAALIST KOHALOLEKUKS**
- 9.18.5.1 Võistkonna esindajate ülesandeks on jälgida, et nende laskurid esitlevad ennast Žüriile selleks ettenähtud alal hiljemalt kümme (10) minutit enne ajakavas märgitud aega, õigesti riietatuna, koos varustusega ning kõige vajalikuga laskmiseks Finaalis.
- 9.18.6 **STARDI AEG**
- 9.18.6.1 Stardi aeg on avaldatud ametlikus programmis.
- 9.18.6.2 Stardiaja muudatused peab teatama võistkonna esindajatele nii kiiresti kui võimalik.
- 9.18.6.3 Eriteadaanded peavad olema nähtaval Finaali rajal ja ametlikul informatsiooni tablool.
- 9.18.6.4 Aja muudatuste kohta peab tegema avalikusele vastava teadaande.
- 9.18.7 **HILINENUD VÕI PUUDUV LASKUR**
- 9.18.7.1 Kõik finalistid, kes ei ole saanud õigeaegselt ettenähtud kohale ja ei ole valmis laskmiseks ametlikult ettenähtud stardi ajal ei oma õigust osaleda Finaalis ja saavad automaatselt viimase finaalkoha ning nende tagajärjeks jääb kvalifikatsioonivõistlustel näidatud tulemus.
- 9.18.8 **VÕISTLUSTE PROTSEDUUR**
- 9.18.8.1 Kui teisiti pole siin selles sektsioonis avaldatud, kasutatakse tavalisi Trap, Duubel Trap ja Skeet reegleid Finaalides (Skeet vaata: 9.17.2.3.1).
- 9.18.8.1.1 **Trap.** Ainult laskekohal nr 1 ei pea laskur sulgema relva või ettevalmistama laskmiseks enne kui kohtunik annab käskluse "**VALMIS**". See periood (10-12 sek) algab peale seda kui laskur kes on laskekohal nr 5 sooritanud laskmise. Seejärel peab toimima tavaline laskuri ettevalmistuse aja limiit (vaata: **reegel 9.14.3**).
- 9.18.8.1.2 Iga laskur võib laadida relva vaid ühe (1) padrunit ja sooritama lasu. Kui laskur on laadinud kaks padrunit ja sooritab ka teise lasu peab märgi deklareerima "**MÕÖDA**" vaatamata sellele kas see oli "**TABATUD**" või mitte.
- 9.18.8.1.3 **Duubel Trap.** Ainult laskekohal nr 1 ei pea laskur sulgema relva või ette valmistama laskmiseks enne kui kohtunik annab käskluse "**VALMIS**". See periood (10-12 sek) algab peale seda kui laskur kes on laskekohal nr 5 sooritanud laskmise. Seejärel peab toimima tavaline laskuri ettevalmistuse aja limiit (vaata: **reegel 9.14.3**)
- 9.18.8.1.4 **Skeet Finaalid.** Esimene laskur grupis ei pea liikuma järgmisele kohale enne seda kui viimane laskur on eelmiselt laskekohalt lasu(d) sooritanud ja kohtunik annab käskluse "**VALMIS**". Seejärel peab toimima tavaline laskuri ettevalmistuse aja limiit (vaata: **reegel 9.17.5.1**)
- 9.18.9 **"TOLMAV" MÄRK**
- 9.18.9.1 Finaalides ja kõigi ümberlaskmiste puhul peale Finaale peab kasutama "tolmu"märgi, mis sisaldab mittetoksilist värvilist pulbrit.
- 9.18.9.2 **"Tolmav" märk "TABATUD"**
- 9.18.9.2.1 Märk loetakse "**TABATUD**" kui see on tabanud kooskõlas reeglitega kui:
- 9.18.9.2.1.1 peale lasu vähemalt üks silmaga nähtav kild eraldub märgist või silmaga nähtavalt eraldub märgist värvilist puudrit.
- 9.18.10 **PADRUNI TÕRKED JA RELVA RIKKED**
- 9.18.10.1 Kui kohtunik otsustas et relv on vigane või relva või padrunita seotud rikkes pole süüdi laskur, peab peatama Finaali laskmise ja andma viis (5) minutit aega relva parandamiseks või selle vahetamiseks teise kontrolli läbinud relva vastu, või laskemoona vahetamiseks. Peale seda viit (5) minutit peab Finaal jätkuma.
- 9.18.10.2 **Rikete arv**



- 9.18.10.2.1 Laskurile on lubatud maksimaalselt kaks (2) riket Finaali toimumise ajal, kaasa arvatud kõik ümberlaskmised peale Finaale, vaatamata sellele kas laskur suutis vea parandada või mitte.
- 9.18.10.3 Iga korrapärane märk millele lasu sooritamisel juhtub järgmine rike deklareeritakse "MÕÖDA", vaatamata sellele kas laskur sooritas lasu või mitte.
- 9.18.11 **PROTESTID**
- 9.18.11.1 Kõik laekunud protestid peab lahendama viivitamatult ja nende kohta tehtud otsus on lõplik. (vaata: reegleid 9.13.11 **Protestid** ja 9.13.12. **Apellatsioonid**).
- 9.18.12 **RAJA SEADMETE RIKKED "FINAALIDE" TOIMUMISE AJAL**
- 9.18.12.1 **Menetlus**
- 9.18.12.1.1 Kui Finaali ajal juhtub rajal seadmete rike, peab selleks ajaks lastud tulemused võtma kui vahetulemused ning toimima peab alljärgnevalt:
- 9.18.12.1.1.1 kui viga õnnestub parandada ühe (1) tunni jooksul peab sooritamata lasud ära tegema;
- 9.18.12.1.1.2 kui leitakse seda ja otsustatakse, et viga selle aja jooksul ei suudeta parandada võib Finaali lõpetamise üle viia teisele sama seadistusega rajale;
- 9.18.12.1.1.3 Mingeid proteste seoses ebakorrapäraste märkidega Trapis ei arvestata.
- 9.18.12.2 **Toimingud lõpetamata Finaalide korral**
- 9.18.12.2.1 Kui Finaale ei ole võimalik korraldada ka teisel rajal ühe (1) tunni pärast, peab Žürii kuulutama Finaali lõppenuks.
- 9.18.12.3 **Paremusjärjestuse määramine peale lõpetamata Finaali**
- 9.18.12.3.1 Tuleb kasutada alljärgnevat paremusjärjestuse määramist:
- 9.18.12.3.1.1 peab märkima üles laskude tulemused kuni Finaali katkestamise momendini;
- 9.18.12.3.1.2 seis, kus kõik laskurid olid lasknud võrdse arvu märke võetakse vahearvestuse aluseks;
- 9.18.12.3.1.3 see vahearvestuse tulemus pluss kvalifikatsioonivõistluse tulemus peab moodustama harjutuse lõpptulemuse;
- 9.18.12.3.1.4 Võrdsete lõpptulemuste puhul peab kastama "tagant ette" reeglit (vaata: reegel 9.12.2)
- 9.18.12.3.1.5 Kohad ja auhinnad jagatakse selle tulemuse arvestus põhjal.
- 9.18.13 **VÕRDSED TULEMUSED**
- 9.18.13.1 **Ülejäänud võrdsused peale sooritatud Finaale**
- 9.18.13.1.1 Kõik Finaali sooritanud laskurid kellel on võrdne tulemus, peavad läbima ümberlaskmise (vaata reegel 9.12.1.8 – 9.12.1.10) vastavalt harjutuses kehtivatele reeglitele:
- 9.18.13.1.1.1 **Trap Reeglid 9.12.6**
- 9.18.13.1.1.2 **Duubel Trap Reeglid 9.12.8**
- 9.18.13.1.1.3 **Skeet Reeglid 9.12.9**
- 9.18.14 **VÕISTLUSTULEMUSTE LÕPLIK PROTOKOLL**
- 9.18.14.1 Võistluste lõpp protokoll tuleb avaldada nagu seda kirjeldab **Reegel 9.11.5.3**
- 9.19.0 **Joonised ja Tabelid**
- 9.19.1 **Automaat Trap nurgad** (vaata: ingliskeelne originaaltekst)



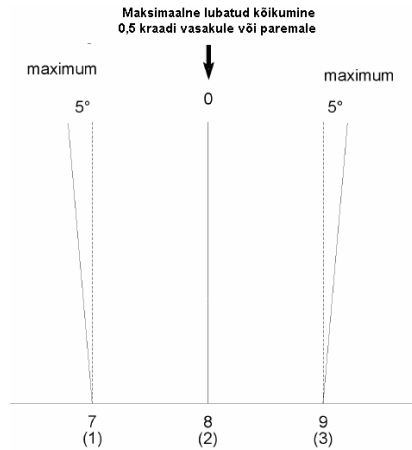
9.19.2 Trapi horisontaalnurgad



Esimese, teise ja kolmanda masina
maksimaalsed horisontaalnurgad, igas grupis.
Märk masinast Nr. 1 peab langema tsoonis: A B C
Märk masinast Nr. 2 peab langema tsoonis: D E F
Märk masinast Nr. 3 peab langema tsoonis: G H I



9.19.3 Duubel Trapi horisontaalnurgad



9.19.4 TRAP SETTING TABELID (I – IX)

Vaata Reeglid 9.14.4; 9.14.5.5 ja 9.14.5.8

TABEL I				
Grupp	Masinate numbrid	Väljalennu jooned heitemasinatest	Lennu tõus 10 m kaugusel mööda maad	Lennu kaugus meetrites kõigile masinatele
1	1	25 kraadi paremale	2,00 m	76 m +/- 1 m
	2	5 kraadi vasakule	3,00 m	
	3	35 kraadi vasakule	1,50 m	
2	4	20 kraadi paremale	2,50 m	
	5	10 kraadi paremale	1,80 m	
	6	35 kraadi vasakule	3,00 m	
3	7	35 kraadi paremale	3,20 m	
	8	5 kraadi vasakule	1,50 m	
	9	45 kraadi vasakule	1,60 m	
4	10	40 kraadi paremale	1,50 m	
	11	0 kraadi	3,30 m	
	12	25 kraadi vasakule	2,60 m	
5	13	45 kraadi paremale	2,40 m	
	14	5 kraadi paremale	1,90 m	
	15	35 kraadi vasakule	3,50 m	

**TABEL II**

Grupp	Masinate numbrid	Väljalennu jooned heitemasinatest	Lennu tõus 10 m kaugusel mööda maad	Lennu kaugus meetrites kõigile masinatele
1	1	25 kraadi paremale	3,20 m	76 m +/- 1 m
	2	5 kraadi vasakule	1,80 m	
	3	40 kraadi vasakule	2,00 m	
2	4	40 kraadi paremale	2,00 m	
	5	0 kraadi	3,00 m	
	6	45 kraadi vasakule	1,60 m	
3	7	45 kraadi paremale	1,50 m	
	8	0 kraadi	2,80 m	
	9	40 kraadi vasakule	2,00 m	
4	10	15 kraadi paremale	1,50 m	
	11	5 kraadi paremale	2,00 m	
	12	35 kraadi vasakule	1,80 m	
5	13	40 kraadi paremale	1,80 m	
	14	5 kraadi vasakule	1,50 m	
	15	40 kraadi vasakule	3,30 m	

TABEL III

Grupp	Masinate numbrid	Väljalennu jooned heitemasinatest	Lennu tõus 10 m kaugusel mööda maad	Lennu kaugus meetrites kõigile masinatele
1	1	30 kraadi paremale	2,50 m	76 m +/- 1 m
	2	0 kraadi	2,80 m	
	3	35 kraadi vasakule	3,50 m	
2	4	45 kraadi paremale	1,50 m	
	5	5 kraadi vasakule	2,50 m	
	6	40 kraadi vasakule	1,70 m	
3	7	30 kraadi paremale	2,80 m	
	8	5 kraadi paremale	3,50 m	
	9	45 kraadi vasakule	1,50 m	
4	10	45 kraadi paremale	2,30 m	
	11	0 kraadi	3,00 m	
	12	40 kraadi vasakule	1,60 m	
5	13	45 kraadi paremale	2,00 m	
	14	0 kraadi	1,50 m	
	15	35 kraadi vasakule	2,20 m	

**TABEL IV**

Grupp	Masinate numbrid	Väljalennu jooned heitemasinatest	Lennu tõus 10 m kaugusel mööda maad	Lennu kaugus meetrites kõigile masinatele
1	1	40 kraadi paremale	3,00 m	76 m +/- 1 m
	2	10 kraadi paremale	1,50 m	
	3	30 kraadi vasakule	2,20 m	
2	4	30 kraadi paremale	1,50 m	
	5	10 kraadi vasakule	3,00 m	
	6	35 kraadi vasakule	2,00 m	
3	7	45 kraadi paremale	2,00 m	
	8	0 kraadi	3,30 m	
	9	20 kraadi vasakule	1,50 m	
4	10	30 kraadi paremale	1,50 m	
	11	5 kraadi vasakule	2,00 m	
	12	45 kraadi vasakule	2,80 m	
5	13	35 kraadi paremale	2,50 m	
	14	0 kraadi	1,60 m	
	15	30 kraadi vasakule	3,00 m	

TABEL V

Grupp	Masinate numbrid	Väljalennu jooned heitemasinatest	Lennu tõus 10 m kaugusel mööda maad	Lennu kaugus meetrites kõigile masinatele
1	1	45 kraadi paremale	1,60 m	76 m +/- 1 m
	2	0 kraadi	3,00 m	
	3	45 kraadi vasakule	2,00 m	
2	4	40 kraadi paremale	2,80 m	
	5	10 kraadi vasakule	1,50 m	
	6	45 kraadi vasakule	2,00 m	
3	7	35 kraadi paremale	3,00 m	
	8	5 kraadi vasakule	1,80 m	
	9	40 kraadi vasakule	1,50 m	
4	10	25 kraadi paremale	1,80 m	
	11	0 kraadi	1,60 m	
	12	30 kraadi vasakule	3,40 m	
5	13	30 kraadi paremale	2,00 m	
	14	10 kraadi paremale	2,40 m	
	15	15 kraadi vasakule	1,80 m	

**TABEL VI**

Grupp	Masinate numbrid	Väljalennu jooned heitemasinatest	Lennu tõus 10 m kaugusel mööda maad	Lennu kaugus meetrites kõigile masinatele
1	1	40 kraadi paremale	2,00 m	76 m +/- 1 m
	2	0 kraadi	3,30 m	
	3	35 kraadi vasakule	1,50 m	
2	4	35 kraadi paremale	2,50 m	
	5	10 kraadi paremale	1,50 m	
	6	35 kraadi vasakule	2,00 m	
3	7	35 kraadi paremale	2,00 m	
	8	5 kraadi vasakule	1,50 m	
	9	40 kraadi vasakule	3,30 m	
4	10	45 kraadi paremale	1,50 m	
	11	10 kraadi vasakule	3,00 m	
	12	25 kraadi vasakule	2,60 m	
5	13	25 kraadi paremale	2,40 m	
	14	5 kraadi paremale	1,50 m	
	15	45 kraadi vasakule	2,00 m	

TABEL VII

Grupp	Masinate numbrid	Väljalennu jooned heitemasinatest	Lennu tõus 10 m kaugusel mööda maad	Lennu kaugus meetrites kõigile masinatele
1	1	35 kraadi paremale	2,20 m	76 m +/- 1 m
	2	5 kraadi vasakule	3,00 m	
	3	20 kraadi vasakule	3,10 m	
2	4	40 kraadi paremale	2,00 m	
	5	0 kraadi	3,50 m	
	6	45 kraadi vasakule	2,80 m	
3	7	20 kraadi paremale	3,00 m	
	8	0 kraadi	2,00 m	
	9	40 kraadi vasakule	2,20 m	
4	10	45 kraadi paremale	1,50 m	
	11	5 kraadi paremale	2,00 m	
	12	35 kraadi vasakule	1,80 m	
5	13	40 kraadi paremale	1,80 m	
	14	5 kraadi vasakule	1,50 m	
	15	45 kraadi vasakule	2,00 m	

**TABEL VIII**

Grupp	Masinate numbrid	Väljalennu jooned heitemasinatest	Lennu tõus 10 m kaugusel mööda maad	Lennu kaugus meetrites kõigile masinatele
1	1	25 kraadi paremale	3,00 m	76 m +/- 1 m
	2	5 kraadi paremale	1,50 m	
	3	45 kraadi vasakule	2,00 m	
2	4	40 kraadi paremale	1,50 m	
	5	0 kraadi	3,00 m	
	6	45 kraadi vasakule	2,80 m	
3	7	35 kraadi paremale	3,20 m	
	8	5 kraadi vasakule	2,50 m	
	9	20 kraadi vasakule	2,00 m	
4	10	45 kraadi paremale	1,80 m	
	11	0 kraadi	1,50 m	
	12	30 kraadi vasakule	3,40 m	
5	13	30 kraadi paremale	2,00 m	
	14	10 kraadi paremale	3,40 m	
	15	15 kraadi vasakule	2,20 m	

TABEL IX

Grupp	Masinate numbrid	Väljalennu jooned heitemasinatest	Lennu tõus 10 m kaugusel mööda maad	Lennu kaugus meetrites kõigile masinatele
1	1	40 kraadi paremale	3,50 m	76 m +/- 1 m
	2	0 kraadi	1,80 m	
	3	20 kraadi vasakule	3,00 m	
2	4	15 kraadi paremale	3,20 m	
	5	10 kraadi vasakule	1,50 m	
	6	35 kraadi vasakule	2,00 m	
3	7	45 kraadi paremale	1,60 m	
	8	0 kraadi	2,80 m	
	9	30 kraadi vasakule	3,00 m	
4	10	30 kraadi paremale	2,00 m	
	11	5 kraadi vasakule	2,00 m	
	12	15 kraadi vasakule	3,00 m	
5	13	35 kraadi paremale	2,90 m	
	14	0 kraadi	1,60 m	
	15	45 kraadi vasakule	2,20 m	



9.20.0	SISUJUHT
Ajalimiit – kvalifikatsioonivõistlus (Skeet)	9.17.5
Ajalimiit – kvalifikatsioonivõistlus (Trap)	9.14.3
Ajalimiit – kvalifikatsioonivõistlus (Duubel Trap)	9.16.3
Ajalimiit – ümberlaskmine, ettevalmistus	9.12.5.5
Apelleerimine – ajalimiit	9.13.12
Apelleerimine – dokumentatsioon	9.13.7.1
Apelleerimine – maksud	9.13.7.3.2. - 3
Apelleerimine – mittenõustumine kohtuniku otsusega	9.13.12
Apelleerimine – protesti esitamine Apellatsioonizürile	9.13.12
Abikohtunikud - puudumine	9.5.7.7.1 - 2
Abikohtunikud – ülesanded	9.5.7.1 9.5.7.8.1
Bib numbrid - regulatsioon	9.9.4.2.1 - 2
Diskvalifitseerimine – Finaalides	9.13.6.3
Diskvalifitseerimine – näidised	9.13.5
Duubel Trap – "MÕÖDA" märk	9.16.10.1 – 9.16.10.1.8.4
Duubel Trap – "KORRATA" märk kui laskur on lasknud	9.16.8.5.1 - 18
Duubel Trap – "KORRATA" märk kui laskur ei lasknud	9.16.8.6.1 - 4
Duubel Trap – katkestused	9.16.6.3
Duubel Trap – märgist keeldumine	9.16.7
Duubel Trap – üheaegselt lask kahest rauast	9.16.9
Duubel Trap – ebakorrapärane märk	9.16.5.3
Duubel Trap – masinate seadistamine	9.16.5
Duubel Trap – ajalimiit	9.16.3
Duubel Trap – taimer (lülit)	9.16.4
Duubel Trap – proovimärgid	9.16.6.1.2
FINAALID	9.18.0
Finaal – mittekomplekteeritud	9.18.12.2 – 9.12.3.1.5
Finaalid – "tolmu"märk "TABATUD"	9.18.9.2
Finaalid – puuduv laskur	9.18.7.1
Finaalid – kohalolekust raporteerimine	9.18.5
Finaalid – laskmise järjekord	9.18.3.1 - 3
Finaalid – protseduurireeglid (Trap, Duubel Trap, Skeet)	9.18.8.1 - 4
Finaalid – protestid	9.18.11.1
Finaalid – käsklused rajal	9.18.4
Finaalid – Stardiaeg	9.18.6.1 - 4
Finaalid – kasutatavad märgid	9.18.9
Grupp – korraldamine	9.7.4.4.1
Grupp – komplekteerimine	9.7.4.1.1
Grupp – kavandamine	9.7.4.3.1 - 3
Grupp – laskmise järjekord	9.7.4.5.1
Grupp – üldine	9.7.4
Hoiatus – "Avaliku" rikkumise näited	9.13.3.1 – 9.13.3.1.2
Hoiatus – "Tehnilise" rikkumise näited	9.13.3.4.1 – 9.13.3.4.1.6
Hoiatus, Mahaarvamine ja Diskvalifitseerimise kaardid – värv ja suurus	9.13.2.1
Juhendamine – Treenerid	9.9.3.1 - 3



Juhendamine – Võistlejad	9.9.4.1 – 9.9.4.1.5
Juhendamine- kõlblikuse reeglid	9.9.4.1.6.1
Juhendamine – üldine	9.9.1
Juhendamine – Võistkonna esindajad	9.9.2.1 – 9.9.2.4.7
Karistused – väljaarvamine	9.13.1.2
Katkestus – Duubel Trap	9.16.6.3
Katkestus – mehhaanilistel põhjustel	9.7.3.1
Katkestus – ohutus	9.7.3.1
Katkestus – Skeet	9.17.6.3
Katkestus – Trap	9.14.3.2
Katkestus – ilmastikutingimused	9.7.3.2
Katkestus – Üldine	9.7.3
Keeldumine märgist – Duubel Trap	9.16.7
Keeldumine märgist – Skeet	9.17.12
Keeldumine märgist – Trap	9.14.6
Kohtunikud – ülesanded	9.5.5.1 – 9.5.6.2
Korrata - Duubel Trap, kui laskur on lasknud	9.16.8.5.1 - 8
Korrata - Duubel Trap, kui laskur ei lasknud	9.16.8.6.1 - 4
Korrata – Skeet, täiendavad reeglid dubeede kohta	9.17.13.7.1 -
Korrata – Skeet kui laskur on lasknud	9.17.13.5.1 - 12
Korrata - Skeet kui laskur ei lasknud	9.17.13.6.1 - 4
Korrata – Üldine	9.10.6.1 – 9.10.6.4.4
Kõlbmatu relv	9.8.4.1 – 9.8.4.2.3
Kõrvade kaitse	9.2.8
Laskmise järjekord	9.7.4.5
Laskmise ajakava	9.7.1
Laskmise programm – Trap, Duubel Trap, Skeet	9.6.3.1 – 9.6.4.2
Laskmise programm – muu	9.6.6.1
Laskur – tulemused (individuaalsed ja võistkondlikud)	9.11.5.1 – 9.11.5.3.5
Laskur – abistav	9.7.4.2
Laskur – asendamine	9.7.2
Laskur – laskmise järjekord	9.7.4.5
Laskur – puudumine	9.13.4.4.1
Laskur – puudumine Finaalist	9.18.7.1
Laskur – valmis laskmiseks	9.9.4.4.1
Mahaarvamine – tulemusest	9.13.4
Mittenõustumine – Kohtuniku otsusega	9.13.9
MÄRGID	9.10.0
Märk – ebakorrapärane	9.10.2.1 - 4
Märgid – “TABATUD”	9.10.4.1 - 3
Märgid – “MÕODA”, üldine	9.10.4.1 - 3
Märgid – “KORRATA”	9.10.6.1 – 9.10.6.4.4
Märgid – katkine	9.10.3.1 - 2
Märgid – Zürii kontrollib, Duubel Trap	9.16.6.1
Märgid – Zürii kontrollib, Skeet	9.17.8.1
Märgid – Zürii kontrollib, Trap	9.14.5.5.1
Märgid – keeldumine märgist, Duubel Trap	9.16.7
Märgid – keeldumine märgist, Skeet	9.17.12
Märgid – keeldumine märgist, Trap	9.14.6



Märgid – korrapärane märk	9.10.1.1 - 2
Märgid – proovi, Duubel Trap	9.16.6.1.2
Märgid – proovi, Skeet	9.17.6
Märgid – proovi, Trap	9.14.5.8
Märgid – asutatakse ümberlaskmistel enne Finaali	9.12.5.1.1
Märgid – kasutatakse ümberlaskmistel peale Finaali	9.12.5.2.1
Mööda märk – Trap	9.14.9.1 - 9
OHUTUS	9.2.0
Ohutus – “STOP” käsklus	9.2.6.1 - 4
Ohutus – “test laskmine”	9.2.5.2.3
Ohutus – sihtmisharjutused	9.2.3
Ohutus – relvade käsitlemine	9.2.2.1.1 - 3
Ohutus – kõrvade (kuulmise) kaitsmine	9.2.8.1
Ohutus – silmade kaitsmine	9.2.9.1
Ohutus – kui relvad pole kasutuses	9.2.2.2.1
Ohutus – laadimine	9.2.2.3.1 - 2
Ohutus – orgkomitee	9.2.1.1
Ohutus – kohtunikud ja abikohtunikud	9.2.1.5
Ohutus – laskmise peatamine	9.2.1.3
Padrunid	Vaata: “Laskemoon”
Peakohtunik – ülesanded	9.5.4.1 – 9.5.4.2.6
Protest – Züriile	9.13.11
Protest – laskuri tegevus	9.13.9.1
Protest – võistkonna esindaja tegevus	9.13.9.2
Protest – võistluste ametiisikute tegevus	9.13.10
Protest – Finaalides	9.18.11.1
Protest – õigus protestida	9.13.8.1
Protest – kohtunikule	9.13.9
Protest – dokumentatsioon	9.13.7.1 - 2
Protest – maksud	9.13.7.3.1 ja 9.13.7.3.3
Puudumine - Laskur	9.13.4.4.1
Puudumine – Laskur - Finaalist	9.18.7.1
RADADE ja MÄRKIDE STANDARDID	9.3.0
REEGLITE RIKKUMISED, KARISTUSED, PROTESTID ja APELLATSIOONID	9.13.0
RELVAD, VARUSTUS ja LASKEMOON	9.4.0
Relvad - vahetamine	9.4.2.4.1
Relvad – kompensatorid ja raua lisad	9.4.2.5.1
Relvad – magasin tüüp	9.4.2.3.1
Relvad – optilised sihikud	9.4.2.7.1
Relvad – rihmad	9.4.2.2.1
Relvad – lubatud tüübid	9.4.2.1
RIKKED	9.8.0
Rikked – relvaga, padruniga – toimingud	9.8.2
Rikked – hilisem tegevus	9.8.6.1 - 2
Rikked - Finaalides	9.18.10.1
Rikked – lubatud rikete arv	9.8.7.1 - 2
Seeria – katkenud seeria jätkamine - protseduur	9.8.6.3 – 9.8.6.5.1
Seeria – katkenud seeria jätkamine – protseduur - Duubel Trap	9.8.6.3.3.1
Seeria – katkenud seeria jätkamine – protseduur – Skeet	9.8.6.3.4.1



Seeria – katkenud seeria jätkamine – protseduur – Trap	9.8.6.3.1.1
Silmade kaitse	9.2.9
Skeet – ajalimiit	9.17.5.1 - 2
Skeet – ebakorrapärane märgi lennujoon	9.17.8.2
Skeet - "KORRATA" duubel, lisareeglid	9.17.13.7.1 – 9.17.13.7.1.8
Skeet – "KORRATA" – kui laskur sooritas lasu	9.17.13.5.1 - 12
Skeet - "KORRATA" – ainult kui laskur ei sooritanud lasku	9.17.13.6.1 - 4
Skeet – "MÕÖDA" märk	9.17.15.1 – 9.17.15.2.4.2
Skeet – märgi vaatlemine (proovimärk)	9.17.6.1 - 3
Skeet – VALMIS positsioon	9.17.10 – 9.17.10.1.5
Skeet – padrunite laadimise järjekord	9.17.4.1 - 5
Skeet – lahkumine rajalt	9.17.3.5
Skeet – ISSF markeri lint	9.17.11.1 – 9.17.11.2.2.3
Skeet – liikumine laskekohale	9.17.3.1 – 9.17.3.2.3
Skeet – keeldumine märgist (märgidest)	9.17.12.1 – 9.17.12.2.1
Skeet – reeglid laskekohale nr 8	9.17.3.4 – 9.17.3.4.1.12
Skeet – sihtimisharjutused rajal	9.17.7.1.1. - 2
Skeet – üheaegne lask kahest rauast	9.17.4.1 - 4
Skeet – märkide lennu seadistamine	6.3.22.3.1 - 4
Suitsetamine – keelatud laskerajal	9.9.4.7.1
Tagajärjed (individuaalsed ja võistkondlikud)	9.11.5.1 – 9.11.5.3.5
Tagant - Ette – protseduur	9.12.2.1 - 3
Trap – Ajalimiit	9.14.3
Trap - "MÕÖDA" märk	9.14.9.1 - 9
Trap - "MÕÖDA" märgid	9.14.9.1 - 9
Trap – "KORRATA" juhul kui laskur sooritas lasu	9.14.7.5.1 – 9.14.7.5.12
Trap - "KORRATA" juhul kui laskur ei sooritanud lasku	9.14.7.6.1 - 6
Trap – seeria katkestamine	9.14.3.2
Trap – märgi lennujoon vale	9.14.5.10
Trap – üheaegne lask kahest rauast	9.14.8
Trap – märkide seadistus (setting)	9.14.5.7
Trap – proovimärk (märkide vaatlus)	9.14.5.8
TREENING	9.6.0
Treening – enne harjutust (ametlik)	9.6.2.1.1
Treening – mitteametlik	9.6.2.2.1
Tulemused – Individuaalsed	9.11.5.1.1 - 2
Tulemused – Võistkondlikud	9.11.5.2.1 – 9.11.5.3.5
Tulemused – protseduurid	9.11.2.1 – 9.11.2.2.2
Tulemuste tahvel – elektrooniline	9.11.3.1 – 9.11.3.2.4
Tulemuste tahvel – elektrooniline – vead	9.11.3.2.1 - 4
Tulemuste tahvel – käsitsi	9.11.3.2.1 - 5
Zürri - Võistlused, ülesanded	9.5.2.1 - 9.5.2.2.1.10
Zürri - Apellatsioonid	9.13.12
Valmis asend	9.17.10 – 9.17.10.1.5
Varustuse kontroll – graafikud, inspekteerimine, Võistkondade esindajad	9.4.1.2 - 4
Võistlejad – Riietus	9.9.4.1 - 5
VÕISTLUSREEGLID - DUUBEL TRAP	9.16.0
VÕISTLUSREEGLID - SKEET	9.17.0
VÕISTLUSREEGLID - TRAP	9.14.0



Võistluste korraldus	9.7.0
Võistluste ametiisikud – kvalifikatsioon	9.5.1.1
Võistluste ametiisikud – kohtunikud	9.5.5.1 – 9.5.6.2
Võistkonna esindaja – ülesanded	9.9.2.1 – 9.9.2.4.7
VÕRDSUS ja ÜMBERLASKMINE	9.12.0
Võrdsus – absoluutse tulemuste puhul	9.12.3.2.1
Võrdsus - Ümberlaskmine – ettevalmistusaeg	9.12.5.5
Võrdsus -Ümberlaskmine – ettevalmistusaja liimit	9.12.5.5
Võrdsus -Ümberlaskmine – Olümpiamängude kvoodile	9.12.1.10
Võrdsus -Ümberlaskmine – protseduur - Duubel Trap	9.12.8.1 - 6
Võrdsus -Ümberlaskmine – protseduur - Trap	9.12.6.1 - 7
Võrdsus -Ümberlaskmine – protseduur – Skeet	9.12.9.1 - 6
Võrdsus -Ümberlaskmine – (koos Finaalidega) – peale Finaali (protseduur)	9.12.5.2 - 4
Võrdsus -Ümberlaskmine – (koos Finaalidega) – enne Finaali (protseduur)	9.12.5.1
Võrdsus -Ümberlaskmine – enne Finaale	9.12.1.2 - 7
Võrdsus -Ümberlaskmine – peale Finaale	9.12.1.8 - 9
Võrdsus -Ümberlaskmine – esimesed kuus (6) kohta	9.12.3.3
Võrdsus -Ümberlaskmine – (ilma finaalideta) seitsmendale (7) kohale ja edasi	9.12.3.4.1
Võrdsus -Ümberlaskmine – (koos finaalidega) seitsmendale (7) kohale ja edasi	9.12.1.7
Võrdsus - "tagant ette" reegli protseduur	9.12.2.1 - 3
Üheaegne lask – Duubel Trap	9.15.7
Üheaegne lask – Skeet	9.17.4
Üheaegne lask – Trap	9.14.8
Üleastumised – kategooriad	9.13.1.1 – 9.13.1.1.3
Üleastumine – "avalik" reeglite rikkumine	9.13.1.1.1
Üleastumine – "varjatud" reeglite rikkumine	9.13.1.1.3
Üleastumine – "tehniline" reeglite rikkumine	9.13.1.1.2
Ümberlaskmine – ettevalmistusaeg	9.12.5.5
Ümberlaskmine – vaata võrdsus ja ümberlaskmine	9.12.0